

TRAVAILLER PAR PROJET

PÉDAGOGIE ≠ DÉMARCHE

PÉDAGOGIE DE PROJET PÉDAGOGIE ACTIVE



Collaborer



Produire



Prendre des initiatives



Organiser son travail



Valoriser des compétences de plusieurs disciplines



« Le projet n'est pas une fin en soi, c'est un détour pour confronter les élèves à des obstacles et provoquer des situations d'apprentissage » VYGOTSKI



Attention ! Les objectifs d'apprentissage sont plus importants que la production



« L'intelligence, ça n'est pas ce que l'on sait mais ce que l'on fait quand on ne sait pas » Jean PIAGET

« Intelligence : Faculté à résoudre un problème »

DÉMARCHE DE PROJET

BESOIN

Cahier des charges

Recherche de solution technique

Revue de projet et choix de solutions

Réalisation et validation du prototype

Présentation finale du projet

Brainstormer



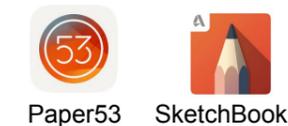
Formaliser



Faire émerger des idées



Faire des croquis



Chercher des idées



Rendre compte de son travail



Lister / Planifier les tâches



Modéliser / Simuler



Mutualiser en ligne



Récupérer des fichiers



Echanger à distance



Présenter :

Avec un contenu linéaire



Avec une animation



Avec un livre numérique

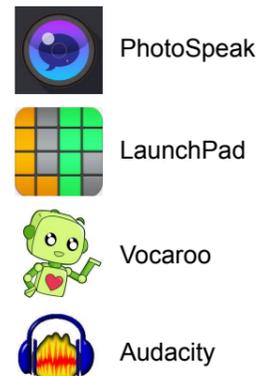


Plusieurs productions

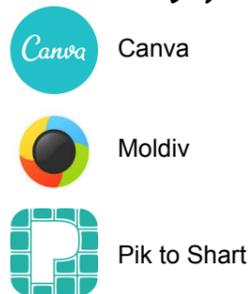


Produire ...

de l'audio



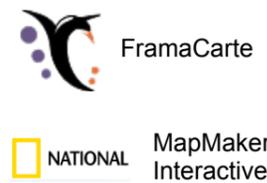
une infographie



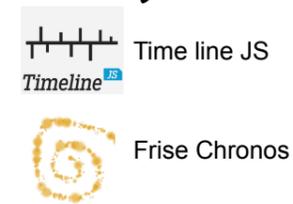
une vidéo



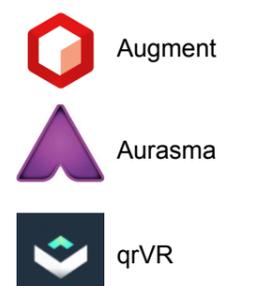
une carte



une frise chronologique



du virtuel



D'autres applications à retrouver sur mahappyclasse.fr



@FFnumTLSE

@Canet_Flo
@_AnneDelannoy
@a_motycka

@2L2Tet
@IANum_Techno
@edmustech
@charlisau
@jilkpodar
@PascalPujades