

# POURQUOI ET COMMENT CONNECTER UNE PLACE DE PARKING ?

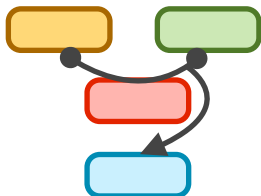


Nom prénom :

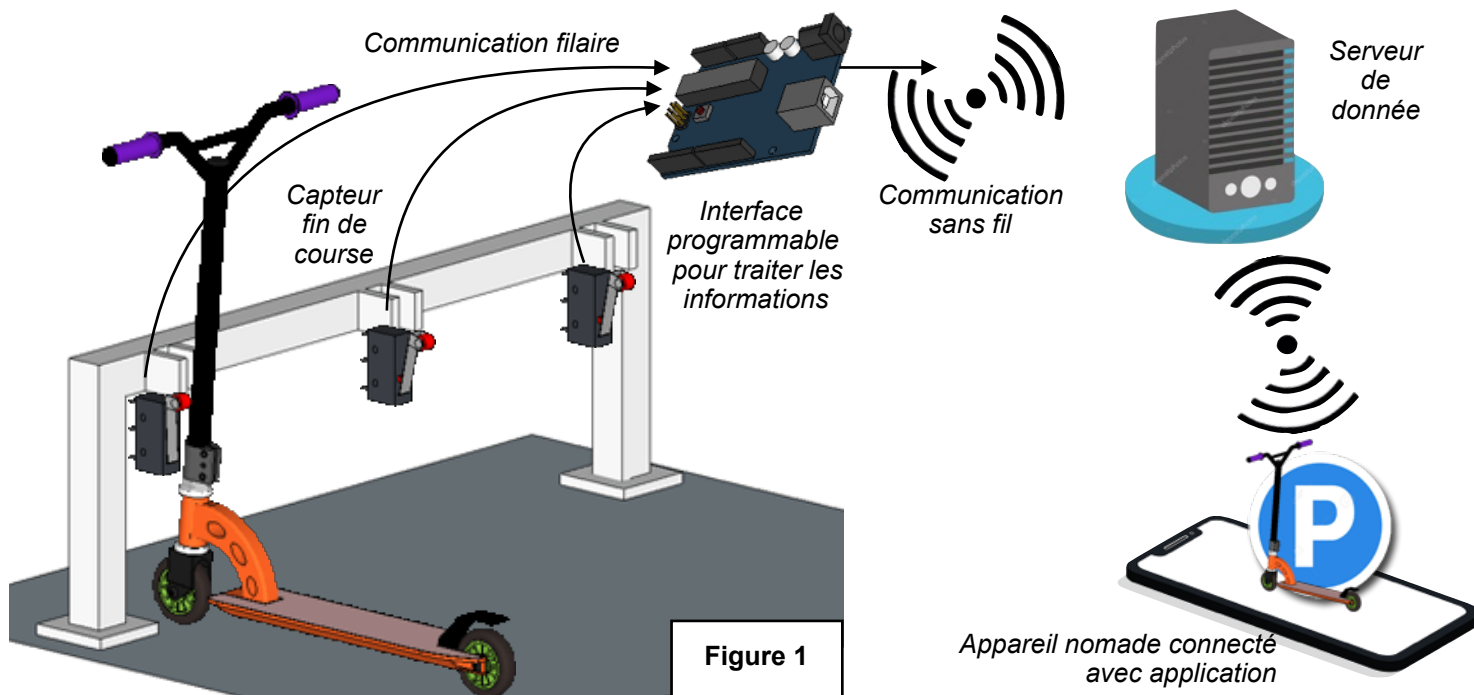
## FORMULATION DU BESOIN



<https://youtu.be/85qWTjQ-M-o>



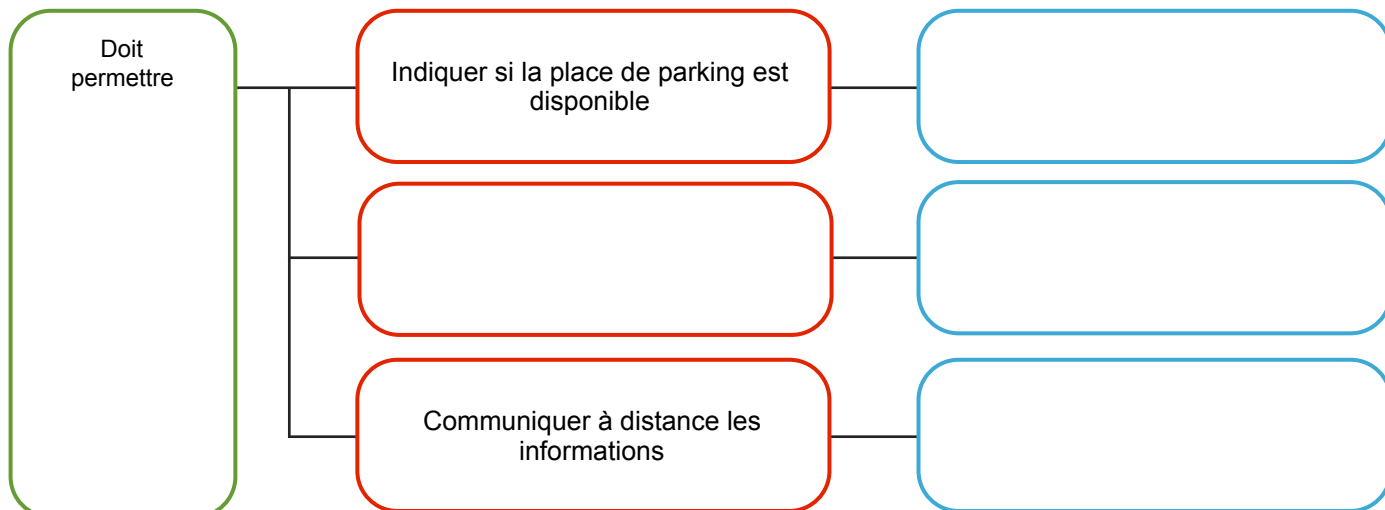
## FONCTIONS ET SOLUTIONS TECHNIQUES ASSOCIÉES



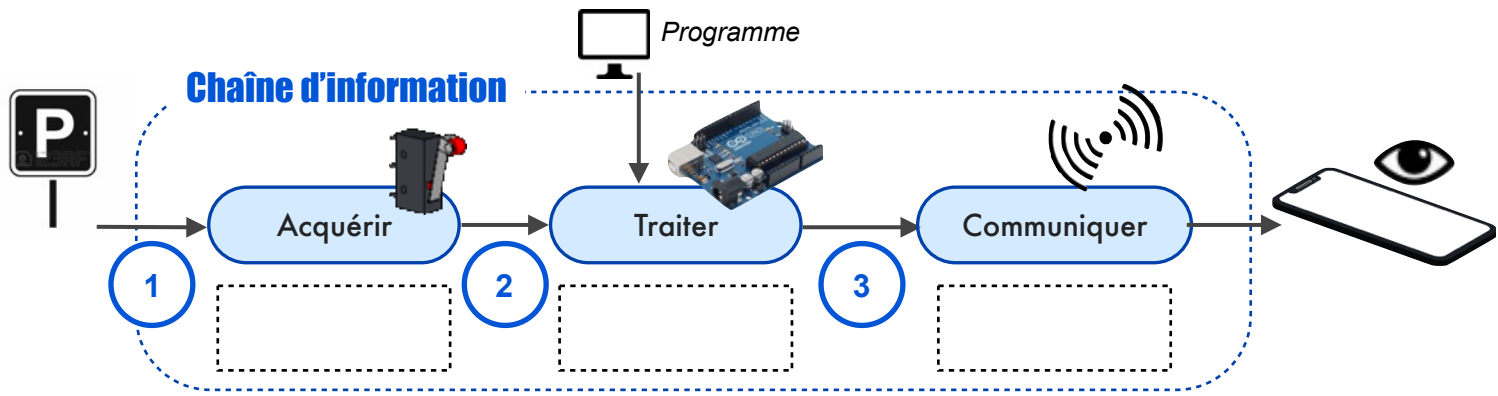
### Fonction principale

### Fonctions techniques






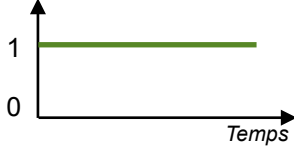
### Solutions techniques



# DESCRIPTION DU SYSTÈME : CHAÎNE D'INFORMATION

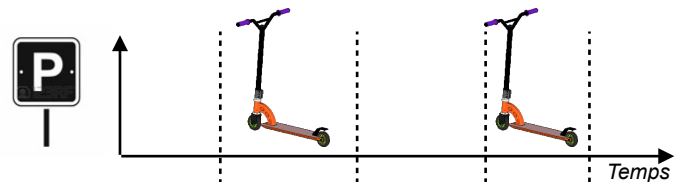


## GESTION DE L'INFORMATION

Information	Type d'information	Type de signal
  <p>Place de parking disponible</p>	Information logique : 0	
  <p>Place de parking non disponible</p>	Information logique : 1	

1

Information :

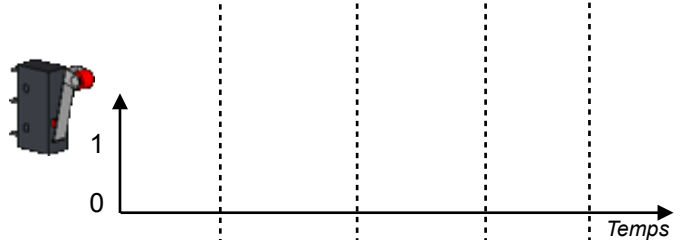


2

Information :

Type d'information :  Logique  Analogique

Transport :

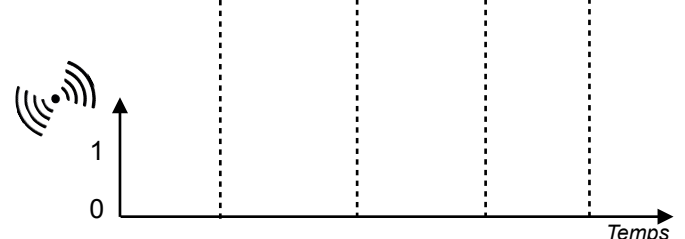


3

Information :

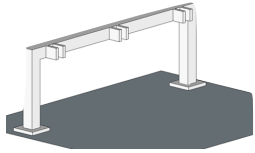
Type d'information :  Logique  Analogique

Transport :



# DESCRIPTION DU FONCTIONNEMENT

Utilisation des variables suivantes :



Place\_Dispo

Place\_Dispo

mettre Dispo à 3 -

Capteur\_Gauche + Capteur\_Centre + Capteur\_Droite



Capteur\_Gauche

Capteur\_Gauche



Capteur\_Centre

Capteur\_Centre

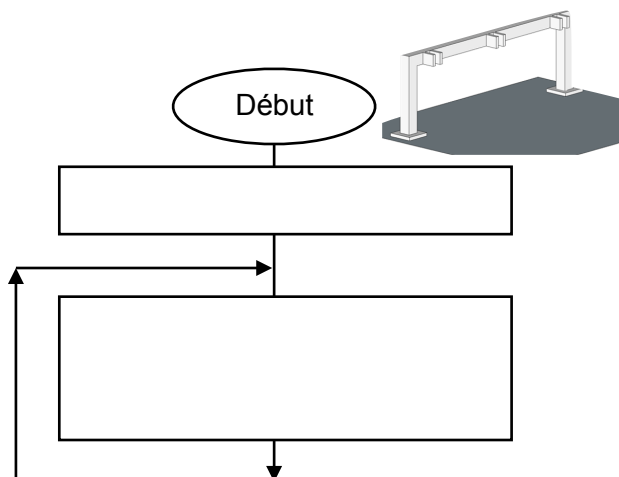
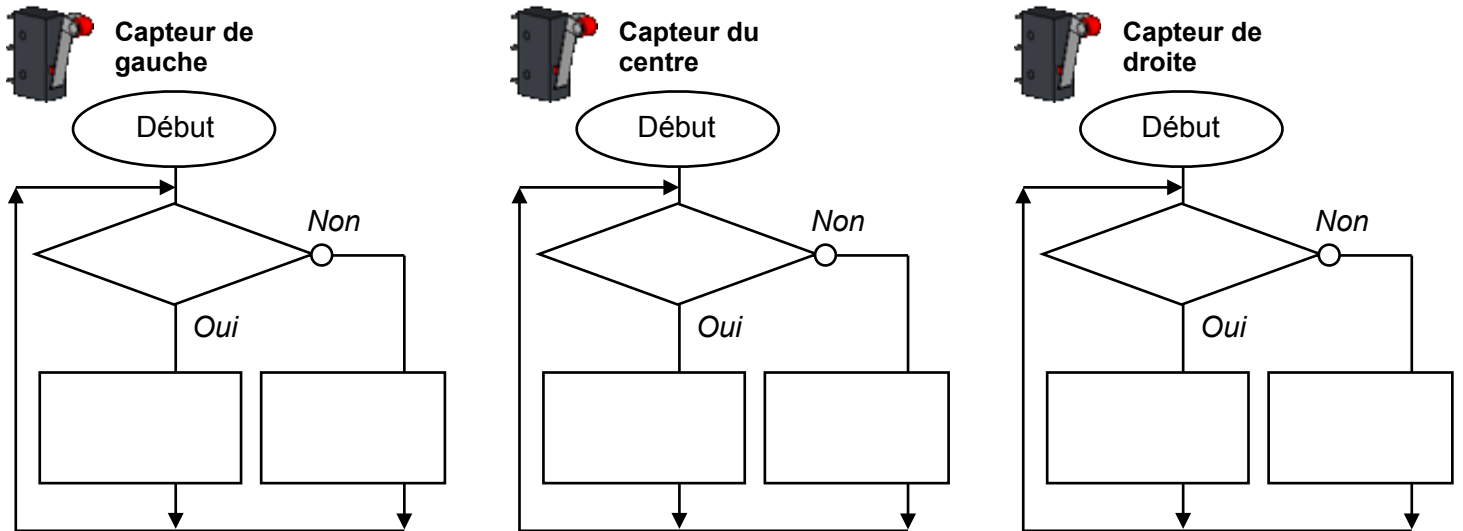


Capteur\_Droite

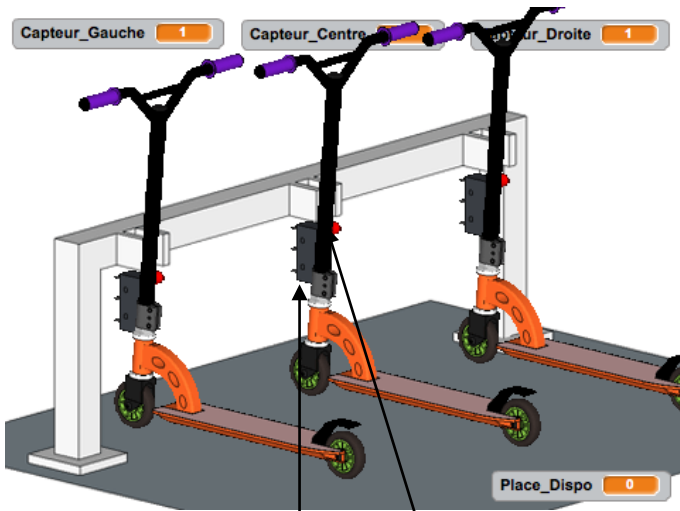
Capteur\_Droite

Evènements	Actions
Capteur activé ?	Capteur_Gauche = 1
	Capteur_Gauche = 0
	Capteur_Droite = 1
	Capteur_Droite = 0
	Capteur_Centre = 1
	Capteur_Centre = 0
	Place_Dispo = 0
	Place_Dispo = 3 - ( Capteur_Gauche + Capteur_Droite + Capteur_Centre )

Description par algorithme



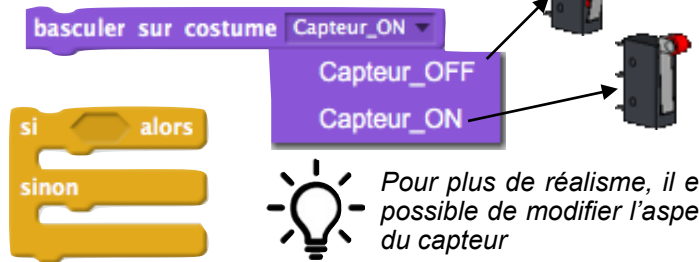
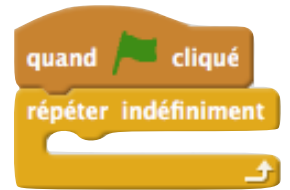
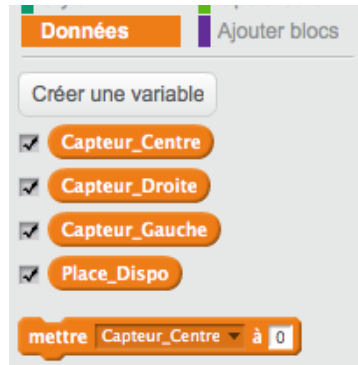
## SIMULATION DU FONCTIONNEMENT



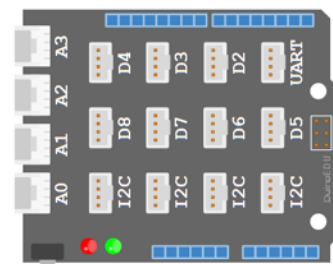
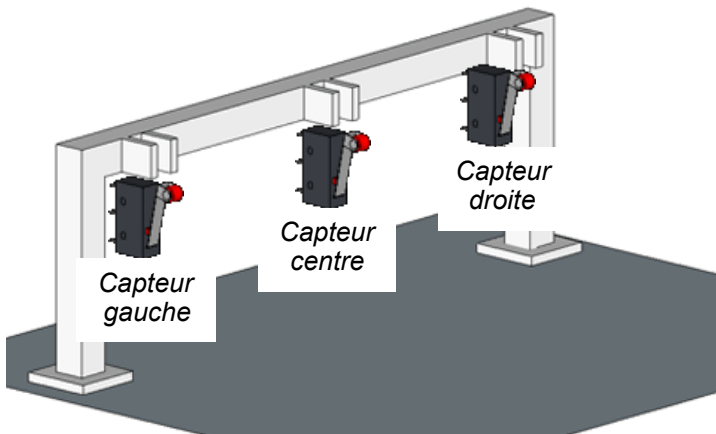
couleur touche ?

Script qui permet de simuler le fonctionnement du capteur (si la couleur du capteur touche la couleur de la potence de la trottinette)

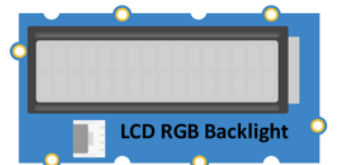
### Les variables à créer



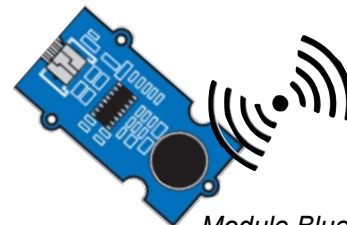
## INTERFAÇAGE DU FONCTIONNEMENT SUR LA MAQUETTE



Interface programmable



Afficheur LCD I2C



Module Bluetooth

Ports	Solutions techniques
D2	
D3	
D4	
D5	
D6	
D7	
D8	
I2C	