



**Comment se répartir  
le travail ?**

1

Sélectionner le lutin

Scripts Costumes Sons

Nouveau costume: moto2

1 moto 94x63

2 moto2 94x63



Un lutin =  
Des scripts  
Des costumes  
Des sons

2

Clic droit : Enregistrer localement comme fichier

Le fichier obtenue est au format .sprite2

Nom du fichier: moto.sprite2

Type: Tous les fichiers (\*.\*)

Cacher les dossiers

Enregistrer

3

Importer le lutin depuis un fichier

Il suffit ensuite d'importer le fichier comme une image dans un autre fichier Scratch