

JEU VIDEO 2D

Etape 3



Cet EPI pourra
être présenté
lors de
l'épreuve orale
du brevet

- ✓ Technologie
- ✓ Mathématiques

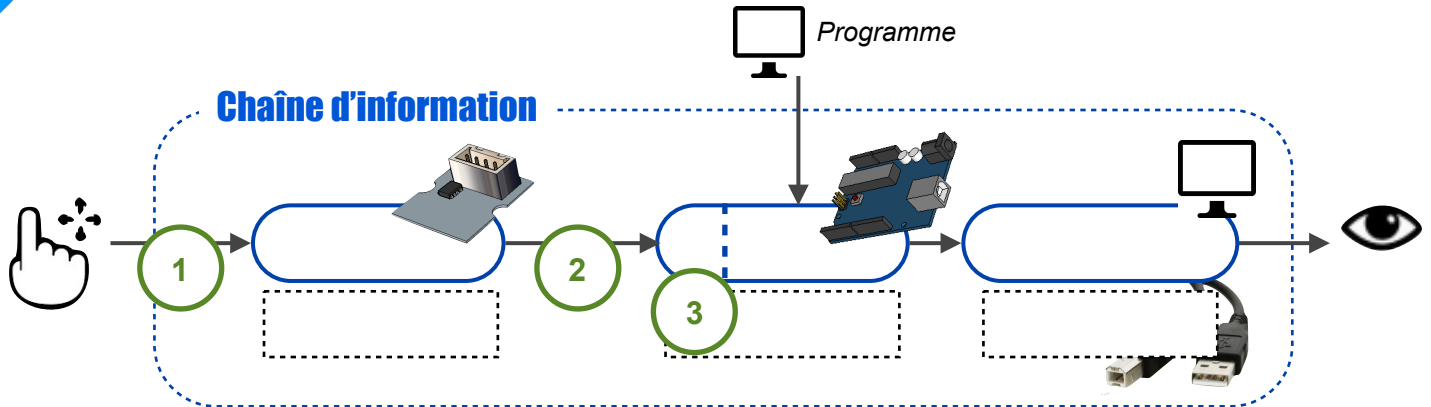
Nom prénom :

Classe :



DESCRIPTION DU SYSTÈME

TECHNOLOGIE



ACQUISITION ET TRAITEMENT DES INFORMATIONS

TECHNOLOGIE

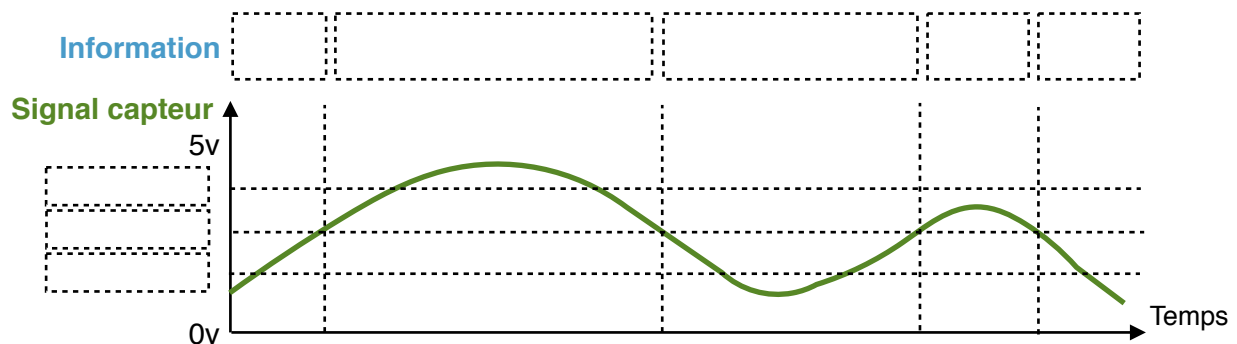
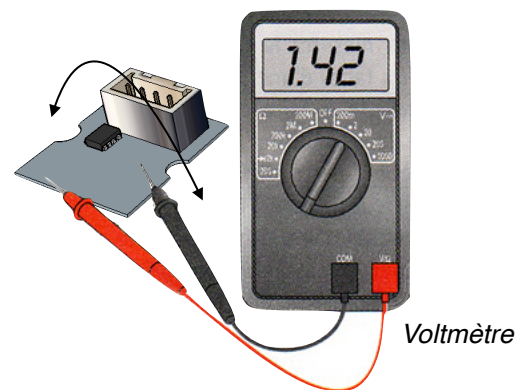
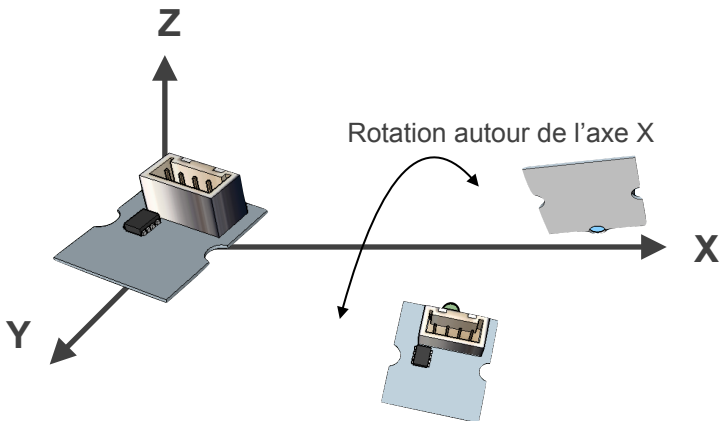
1 Information :

2

Information :

Type d'information : ☐ Logique ☐ Analogique

Type de Signal : ☐ Numérique ☐ Analogique





Carte Arduino Uno (interface programmable)

Caractéristiques :
Alimentation : 0 - 5v
Acquisition en 10 bits

Soit :

3

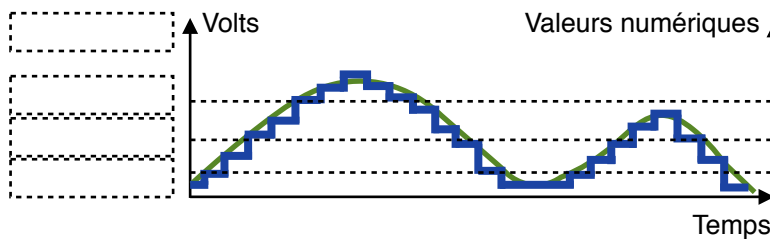
Information :

Type d'information : ☐ Logique ☐ Analogique

Type de Signal : ☐ Numérique ☐ Analogique

Volts	Bits – Numérique										Décimal
	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
Analogique	512	256	128	64	32	16	8	4	2	1	

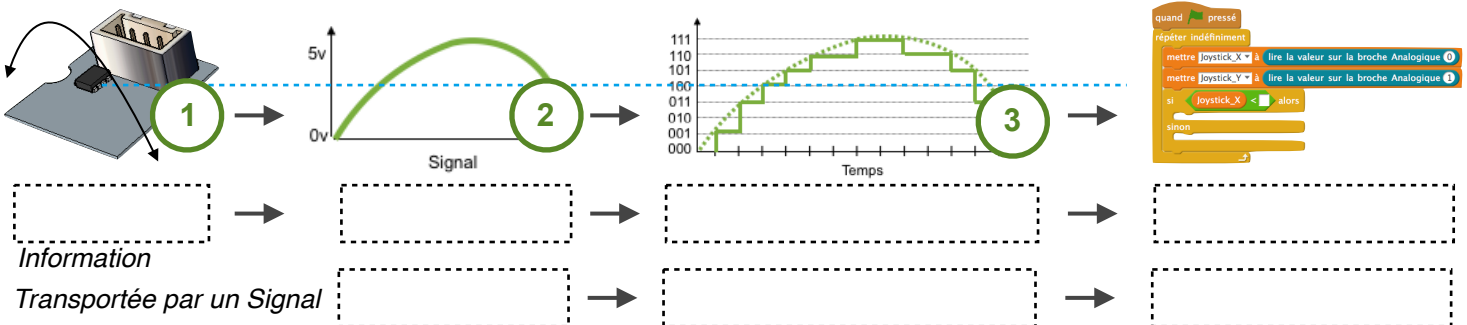
Signal
analogique



Signal numérisé
sur 10 bits

Signal numérisé
en décimal

SYNTHÈSE DU TRANSPORT DE L'INFORMATION PAR LE SIGNAL



INTERFAÇAGE / CÂBLAGE

TECHNOLOGIE

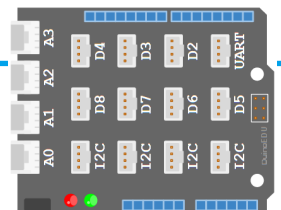
Ports	Solutions techniques
D2	
D3	
A0 (Analog)	
A1 (Analog)	
A2 (Analog)	
A3 (Analog)	



Joystick
analogique



Capteur accéléromètre
analogique



Interface programmable



Bouton poussoir