



# EPI JEU VIDEO 2D



Cet EPI pourra être présenté lors de l'épreuve orale du brevet

- ✓ Technologie
- ✓ Mathématiques

## Etape 1

Nom prénom :

Classe :



Jeu d'arcade avec joystick



Simulateur de Snowboard



Simulateur de motocross



**EPI qui consiste à réaliser un jeu vidéo en 2D où le joueur doit se déplacer.**

Quelques contraintes imposées :

- ★ Le jeu doit être obligatoirement en 2D (donc pas d'effets de profondeur) ;
- ★ Jeu exclusivement pour un 1 seul joueur ;
- ★ Le joueur doit éviter des obstacles qui se déplacent ;
- ★ Le joueur doit pouvoir se déplacer exclusivement sur un seul axe (en X ou en Y) ;
- ★ Les images et les musiques utilisées doivent respecter les droits d'auteurs ;
- ★ Eventuellement, il est possible d'utiliser un bouton supplémentaire pour une action associée.



## DESCRIPTION DU BESOIN

TECHNOLOGIE



Quel est le but du système ?

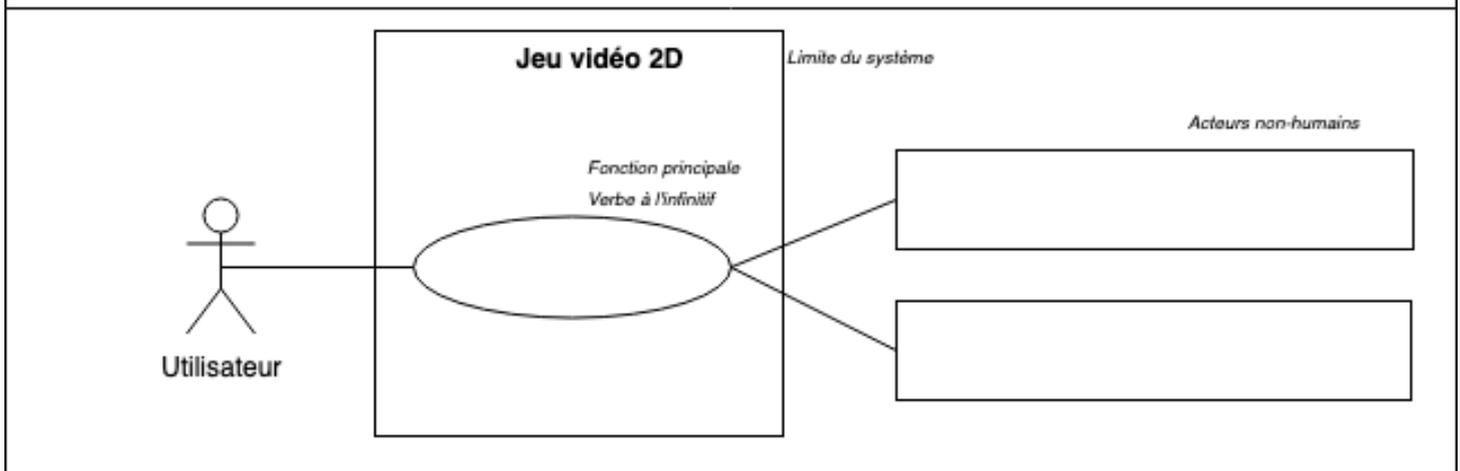
Mission du système



Quel est le service rendu à l'utilisateur ?

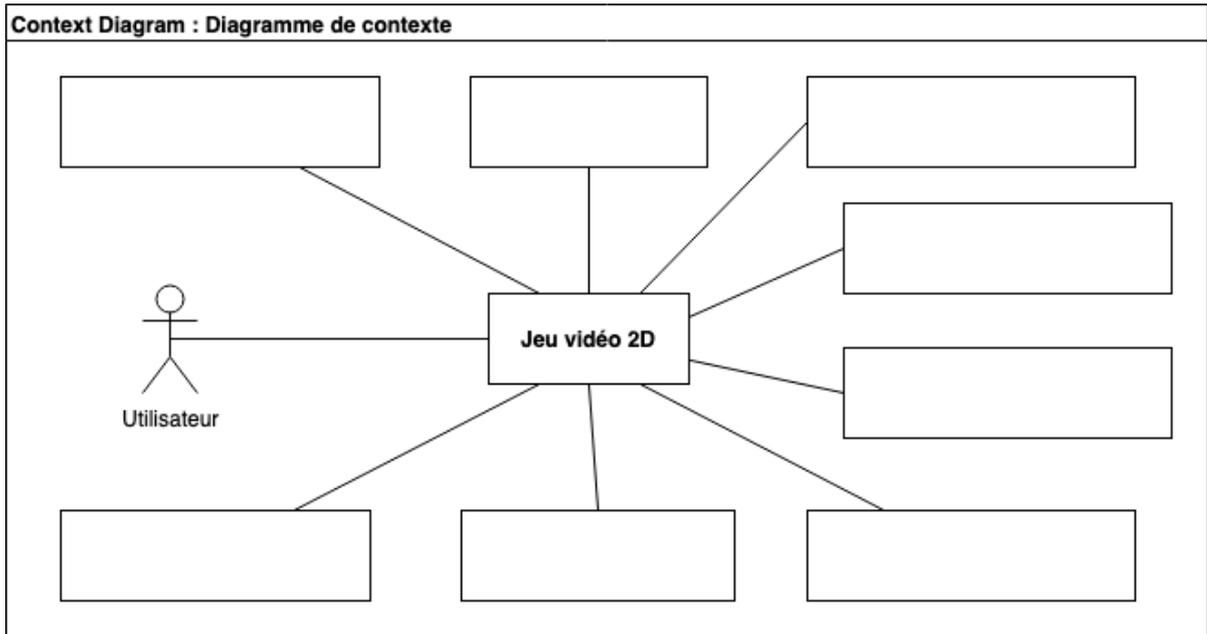
Quels sont les acteurs non-humains qui interagissent avec le système ?

### Use Case Diagram : Diagramme des cas d'utilisation

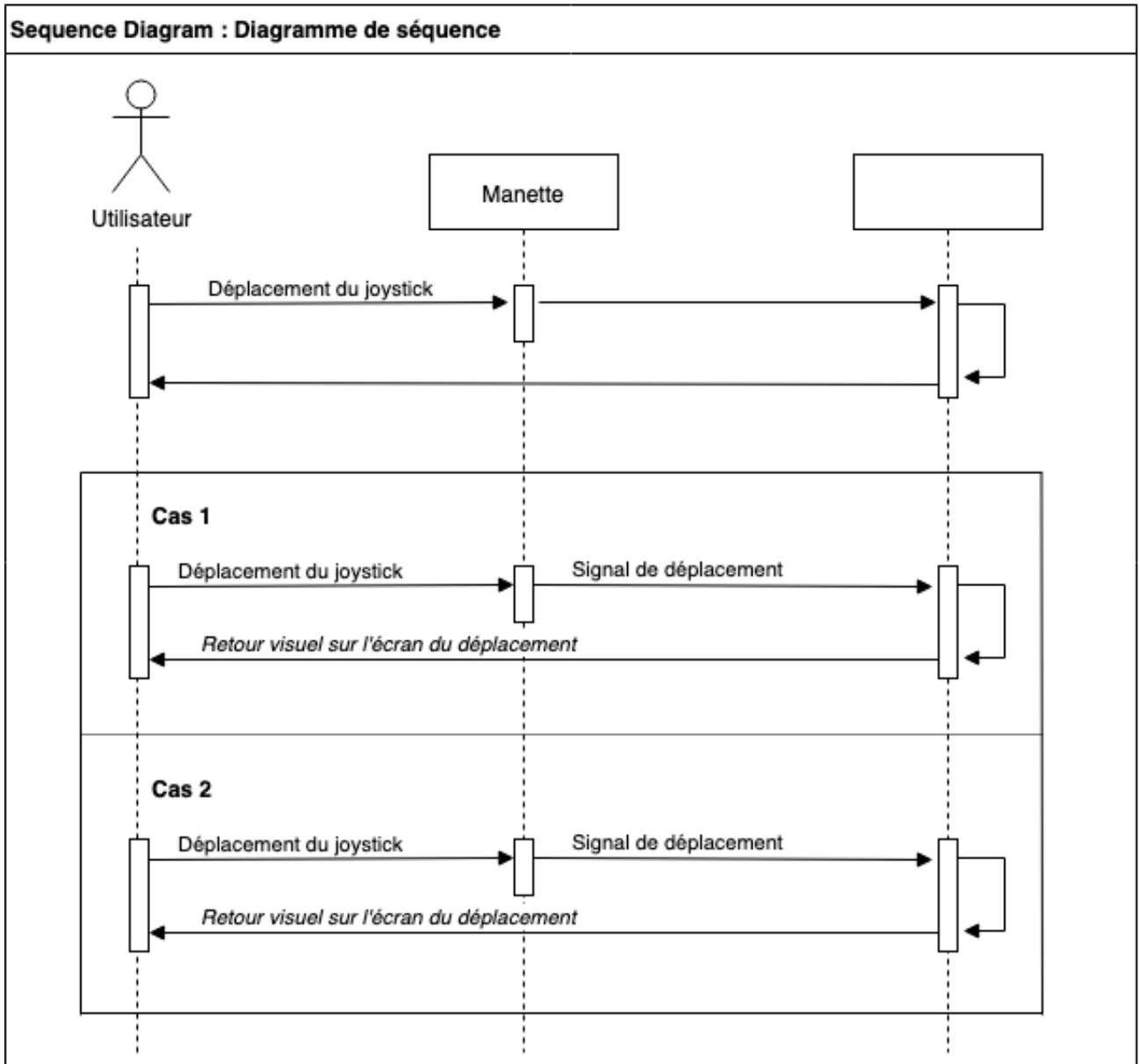




Quel est l'environnement du système ?



Quelles sont les interactions entre les acteurs et le système ?





Quelles sont les fonctions et contraintes à respecter ?

