



# EPI JEU VIDEO 2D

## Etape 1

Enseignement Pratique Interdisciplinaire



Cet EPI pourra être présenté lors de l'épreuve orale du brevet

- ✓ Technologie
- ✓ Mathématiques



Jeu d'arcade avec joystick



Simulateur de Snowboard



Simulateur de motocross

Noms prénoms : \_\_\_\_\_  
 Classe : \_\_\_\_\_



### EPI qui consiste à réaliser un jeu vidéo en 2D où le joueur doit se déplacer.

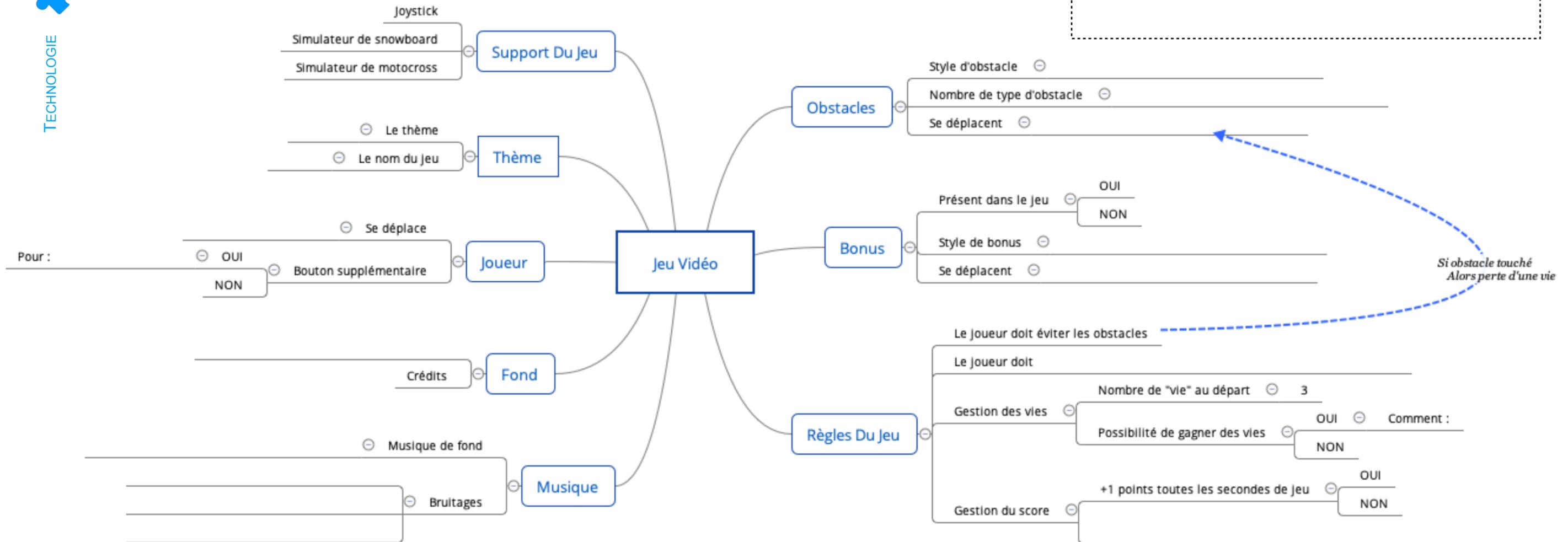
Quelques contraintes imposées :

- ★ Le jeu doit être obligatoirement en 2D (donc pas d'effets de profondeur) ;
- ★ Jeu exclusivement pour un 1 seul joueur ;
- ★ Le joueur doit éviter des obstacles qui se déplacent ;
- ★ Le joueur doit pouvoir se déplacer exclusivement sur un seul axe (en X ou en Y) ;
- ★ Les images et les musiques utilisées doivent respecter les droits d'auteurs ;
- ★ Eventuellement, il est possible d'utiliser un bouton supplémentaire pour une action associée.

Croquis

### PROPOSITION DU SCÉNARIO DU JEU

TECHNOLOGIE



Si obstacle touché  
Alors perte d'une vie



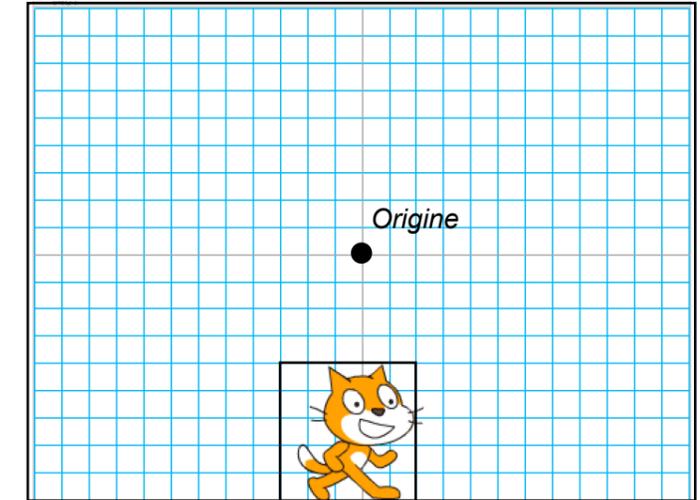
Image pour lutin / fond	Source URL



Les fichiers en .PNG contrairement aux fichiers .JPG permettent d'obtenir des images sans contour.



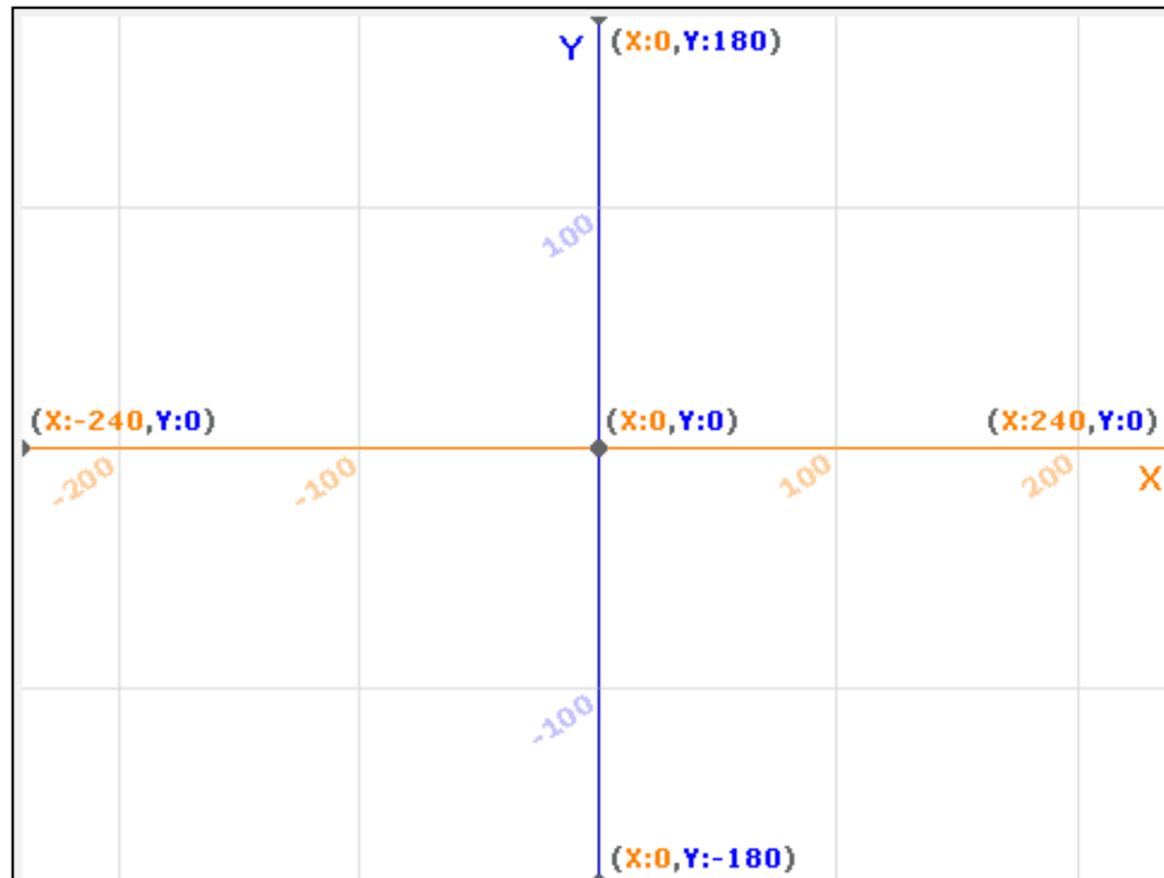
Fenêtre Scratch : ici avec des carreaux de 20 pixels  
X : 480 pixels  
Y : 360 pixels



Pour exemple, rectangle autour du chat  
X : 100 pixels  
Y : 100 pixels



Musique	Source URL



Position des lutins dans le jeu

Lutin	Position en X	Position en Y