

PROGRAMME DE TECHNOLOGIE EN 4°

La technologie est un ensemble de savoirs et de pratiques fondés sur des principes scientifiques. La technologie va te permettre de comprendre le monde des **objets techniques** qui nous entourent pour répondre à des besoins précis et élargir **ta culture générale**.

Au cycle 4, l'enseignement de technologie privilégie l'étude des objets techniques ancrés dans leur réalité sociale. Les objets et services étudiés sont issus de domaines variés. Nous travaillerons en 4° autour de l'automatisation d'un jardin d'extérieur, de l'aménagement d'un conteneur et bien d'autres projets encore.

Le cycle 4 en technologie s'organise autour de trois grandes thématiques :

- **Le design, l'innovation, la créativité**
- **Les objets techniques, les services et les changements induits dans la société**
- **La modélisation et la simulation des objets techniques**

Et d'un Enseignement « **Informatique et Programmation** »



Les différents travaux permettront de mettre en œuvre la **démarche d'investigation**.

L'usage de l'ordinateur sera vraiment présent dans toutes les activités proposées permettant ainsi d'acquérir les compétences nécessaires pour valider la **CERTIFICATION PIX** importante avant l'entrée en Lycée.



TRAVAUX DE GROUPE

La classe de technologie est très souvent organisée en **groupes de travail**. Il y aura des moments de travail collectif, des moments de travail en groupe et des moments de travail individuel.

Il est nécessaire d'écouter aussi bien le professeur que ses camarades.

Le travail de groupe est un travail d'équipe fait de respect, d'échange et de communication.



ACTIVITES ET EVALUATIONS

Toutes les activités de recherche sont susceptibles d'être évaluées. L'évaluation va permettre de vérifier que je sais mettre en œuvre mes connaissances dans des situations complexes mais pas nécessairement compliquées, avec l'aide des documents fournis : on parle alors de compétences acquises. Ces évaluations peuvent prendre des formes dématérialisées. **La bonne tenue de mon classeur, ma posture et mon investissement participent à la construction de mes progrès et sont donc évalués.**



LE CONTRAT

Les classes de technologie sont équipées d'outils et de machines communs à tous.

A fin de conserver ce matériel et de travailler dans les meilleures conditions possibles, je m'engage :

Matériel :

1. À APPORTER mon Classeur. Tout oubli sera sanctionné. Il doit être bien tenu, et surtout mis à jour en cas d'absence avec l'aide du cahier de texte en ligne ou du classeur d'un camarade.

2. À APPORTER mon carnet de correspondance à chaque cours.

En entrant dans la classe :

3. À me RANGER dans le calme avant d'entrer.
4. À présenter mon carnet de correspondance en entrant en classe.
5. À ENTRER dans la classe sans se bousculer et en silence.
6. À JETER mon chewing-gum ou autre chose se trouvant dans ma bouche dans la poubelle.
7. À ATTENDRE que le professeur me donne l'autorisation de m'asseoir.

Pendant la classe :

8. À NE PAS COURIR dans la classe.
9. À M'INSTALLER et SORTIR mes affaires sans faire de bruit.

10. À NE PAS ME DÉPLACER sans y avoir été autorisé.
11. À RESPECTER le silence, lorsque le professeur ou un élève s'adresse à la classe.
12. À DEMANDER la parole en levant la main.
13. À NE PAS ME SERVIR du matériel sans autorisation
14. À REMETTRE les outils à leur place après utilisation.
15. À RESPECTER les règles de sécurité devant un poste de travail.
16. À NE PAS détériorer le matériel, ni la salle de classe



En sortant de la classe :

17. À RANGER tout le matériel utilisé sur mon poste de travail quand le professeur me le demande.
18. À ATTENDRE que le professeur ait terminé son cours ET qu'il me donne l'autorisation de ranger mes affaires et de sortir, en silence, après avoir rangé ma chaise.
19. À METTRE les papiers dans les corbeilles de la salle.

