

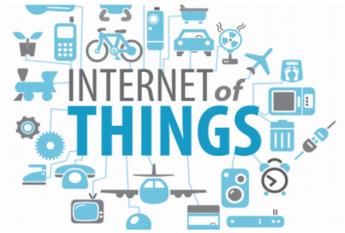
	<p align="center">TECHNOLOGIE <i>Ce que je dois retenir</i></p>	<p align="center">OBJETS CONNECTÉS</p>	<p align="center">CYCLE 4</p>
<p>CT1.3 – CT2.5 DIC1.5</p>	<p>Imaginer des solutions pour produire des objets et des éléments de programmes informatiques en réponse au besoin.</p>		

OBJET CONNECTÉ > C'est quoi ?



« Un objet connecté est un objet capable d'envoyer une information vers un autre objet sans intervention humaine »

source : matooma.fr



Comment se connectent-ils ? :

La connectivité s'opère très souvent dans un triptyque « **objet + application + terminal** » : l'objet est connecté au terminal (appareil nomade : smartphone ou tablette, ordinateur, TV) via une application ou un site.

Les informations sont transmises par **RFID** (portée de 10 mètres), **Bluetooth** (portée de 10 à 20 mètres), **Wifi** (portée de 50 mètres), **basse fréquence** (portée d'environ 1000 kilomètres), carte **SIM** (ou GSM : portée mondiale) ou encore **satellite**.



Longue distance

OBJET CONNECTÉ > A quoi ça sert ?

Les domaines d'applications sont divers : la santé, le sport, les loisirs, le travail, la domotique, la sécurité, les économies d'énergie...

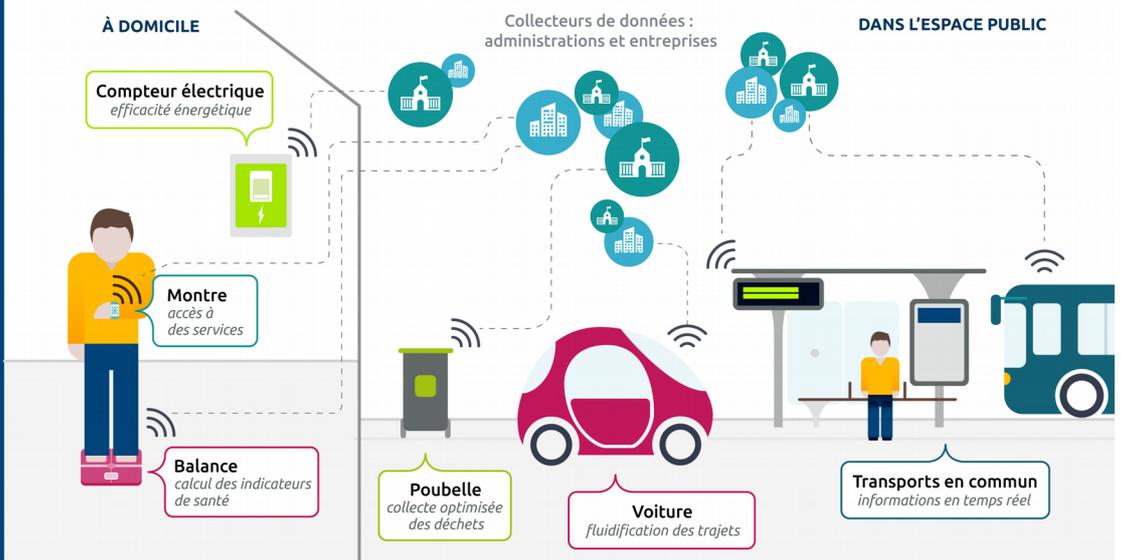
Aujourd'hui, **10 milliards** d'objets connectés dans le monde

D'ici 2020, **30 à 212 milliards** d'objets connectés

Rapport et propositions sur institutmontaigne.org

Les objets connectés : à la conquête de notre quotidien

Exemples d'optimisation



OBJET CONNECTÉ > Les limites ?



Les données sont-elles vraiment sécurisées ?



Où ces données sont-elles stockées ?

