

# Comment présenter le projet aux décideurs ?

CYCLE 4

Technologie

SEQUENCE

06

Compétences

Pratique	r des	dén	nar	rches	scientifiques	et technolog	iques
_		,	,				

☑ Concevoir, créer, réaliser

☑ S'approprier des outils et des méthodes

☐ Pratiquer des langages

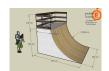
☐ Mobiliser	des	outils	numériques
-------------	-----	--------	------------

☐ Adopter un comportement éthique et responsable

☐ Se situer dans l'espace et dans le temps

#### S6-01 Comment modéliser le réel avec SketchUp?

Apprendre à réaliser des formes géométriques simples en modélisant un module de Skate Park.



#### Travail à faire

#### Critères de réussite

- Paramétrer la barre d'outils en suivant la démonstration puis la vidéo
- Suivre les consignes pour **réaliser le** "Lanceur"
- Ajouter des **textures** sur toutes les faces pour plus de réalisme
- Réaliser ensuite par similitude le « quarter »
- ☐ Je respecte les formes indiquées sur le plan☐ Je respecte les dimensions indiquées sur le plan☐ Je mets les textures de mon choix sur toutes les

Je suis attentif pendant la démonstration

J'enregistre mon travail correctement

Je me mets au travail rapidement et dans le calme

faces

# S6-02 Comment modéliser un abri de bus ?

Le Conseil Départemental nous informe qu'il a passé un marché avec l'entreprise **Tous'Obus** qui fait des abris standards. Nous devons donc adapter notre proposition à la forme imposée.



#### Travail à faire

## Critères de réussite

- Réaliser la maquette numérique de l'abri de bus standard en suivant les étapes
- Personnaliser cet abri de bus pour qu'il réponde en tous points à notre cahier des charges en insérer des objets de la bibliothèque 3D Warehouse
- Je me mets au travail rapidement et dans le calme
  Je réalise la maquette en suivant les étapes de la fiche guide
- Je respecte les formes et les dimensions indiquées sur le plan
- J'adapte l'aménagement en fonction du cahier des charges

## S6-03 Comment présenter notre projet?

Comment choisir le projet le plus abouti?



#### Travail à faire

#### Critères de réussite

- Créer une animation qui permettra de présenter le projet à l'oral
- Préparer l'intervention orale
- Argumenter les choix du groupe pour chaque fonction et contrainte du cahier des charges
- Scénariser la présentation

Je réalise une animation à intégrer à la présentation
Je participe à la présentation orale en veillant à ma
posture, mon articulation, mon vocabulaire.