

CONNECTER UN MODÈLE 3D AVEC LE PLUGIN SKETCHYPHYSICS



Le but est de mettre en mouvement des objets modélisés avec sketchup grâce à un plugin SketchyPhysics en connexion avec une carte arduino



lc.cx/sketchy

1



Réaliser le programme mBlock qui envoie sur le port série la valeur qui convient pour la position des lames de la pergola

écrire sur le port série le texte

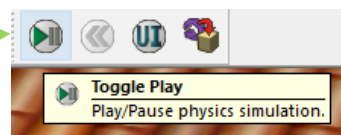
2

Téléverser le programme dans la carte arduino et fermer mBlock

3

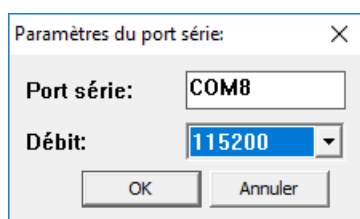


Ouvrir le fichier Sketchup configuré par le professeur et lancer la simulation



4

Vérifier les paramètres et cliquer sur « OK » pour valider



5

En fonction des actions sur les boutons, les données reçues s'affichent

Port série: COM8
Débit en baud: 115200
Données reçues: 1.00

6

L'action associée s'effectue sur la pergola > « ouverture » ou « fermeture »

