

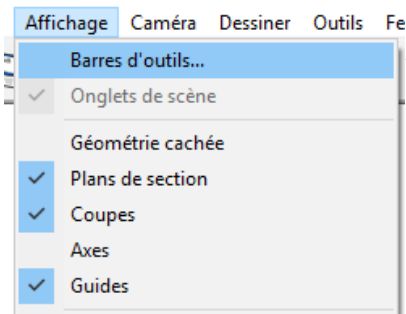
# ANIMER UN MODÈLE 3D AVEC LE PLUGIN SKETCHYPHYSICS



Le but est de mettre en mouvement des objets modélisés avec sketchup grâce à un plugin SketchyPhysics



[lc.cx/sketchy](http://lc.cx/sketchy)

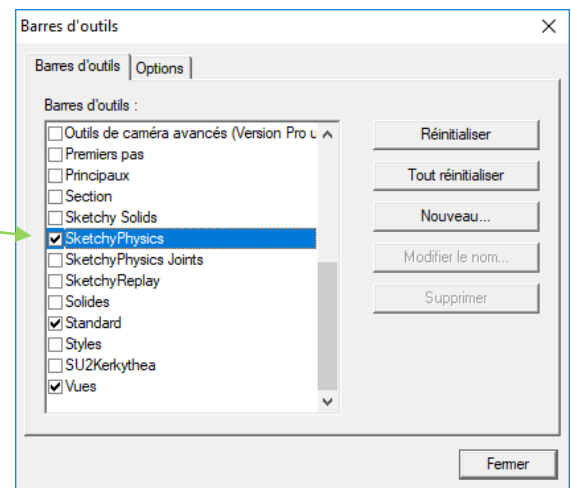


1

Insérer la barre d'outils « Ombre » en cliquant sur Affichage > Barres d'outils...

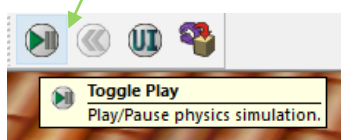
2

Cliquer sur « SketchyPhysics »



3

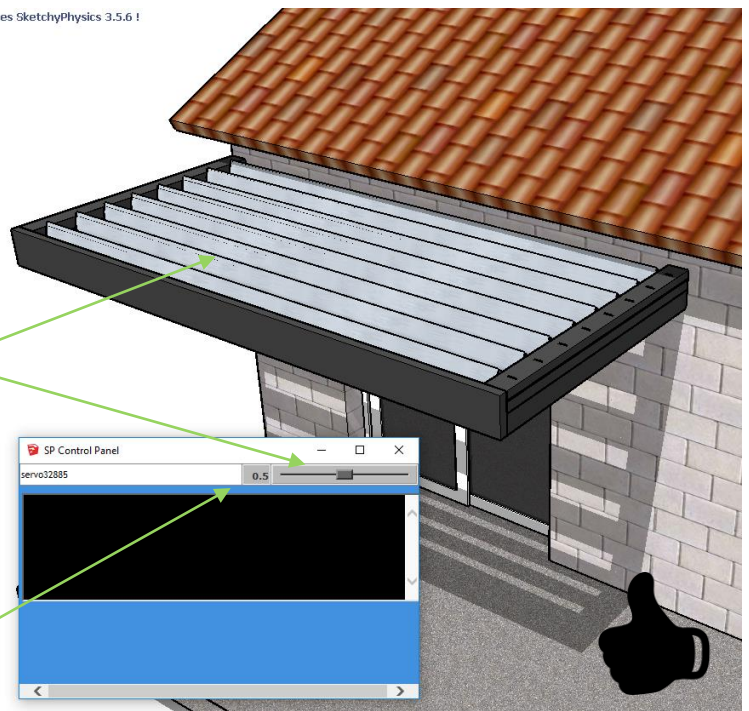
Cliquer sur l'icône « Play » pour lancer l'animation



Requires SketchyPhysics 3.5.6 !

4

En faisant varier le curseur, les lames de la pergola vont pivoter



5

Repérer les valeurs souhaitées pour une position « ouverte » ou « fermée » de la pergola

