

# POURQUOI ET COMMENT CONNECTER UNE PLACE DE PARKING ?

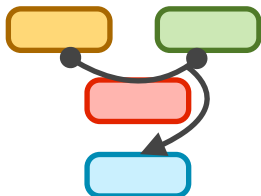


Nom prénom :

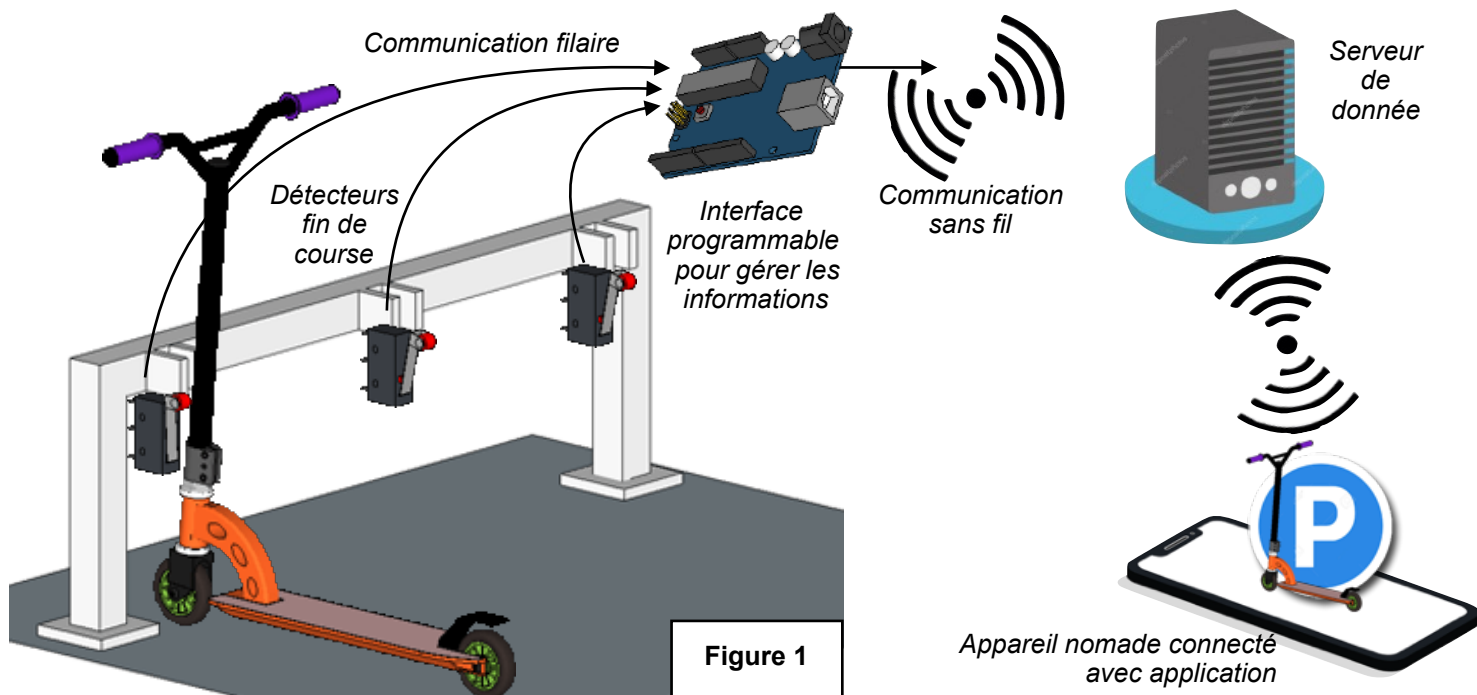
## FORMULATION DU BESOIN



<https://youtu.be/85qWTjQ-M-o>



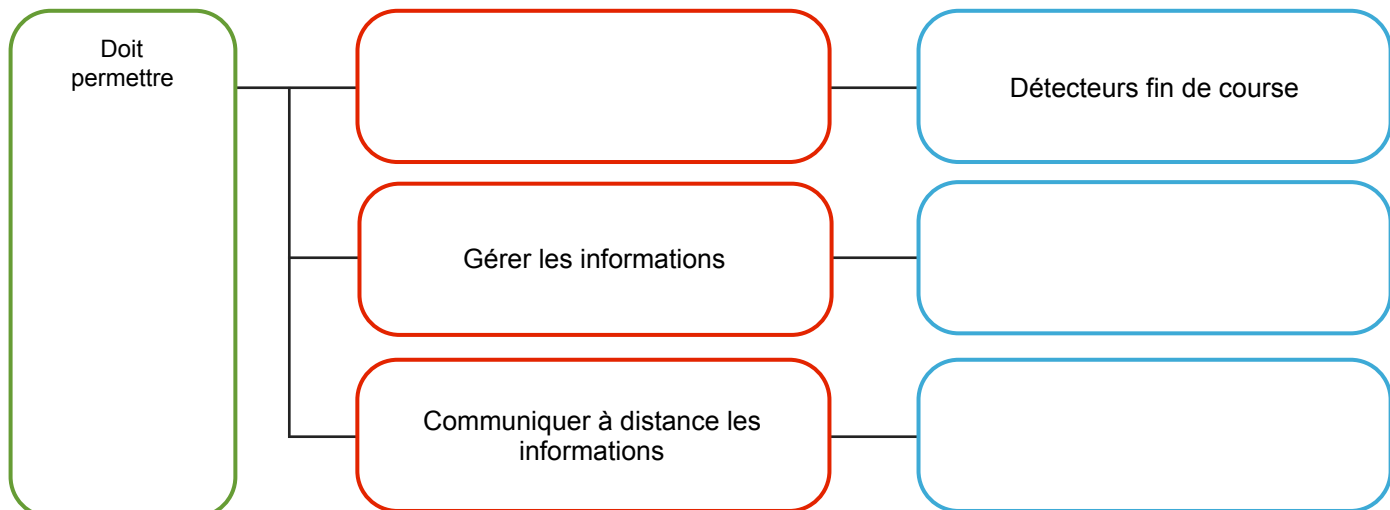
## FONCTIONS ET SOLUTIONS TECHNIQUES ASSOCIÉES



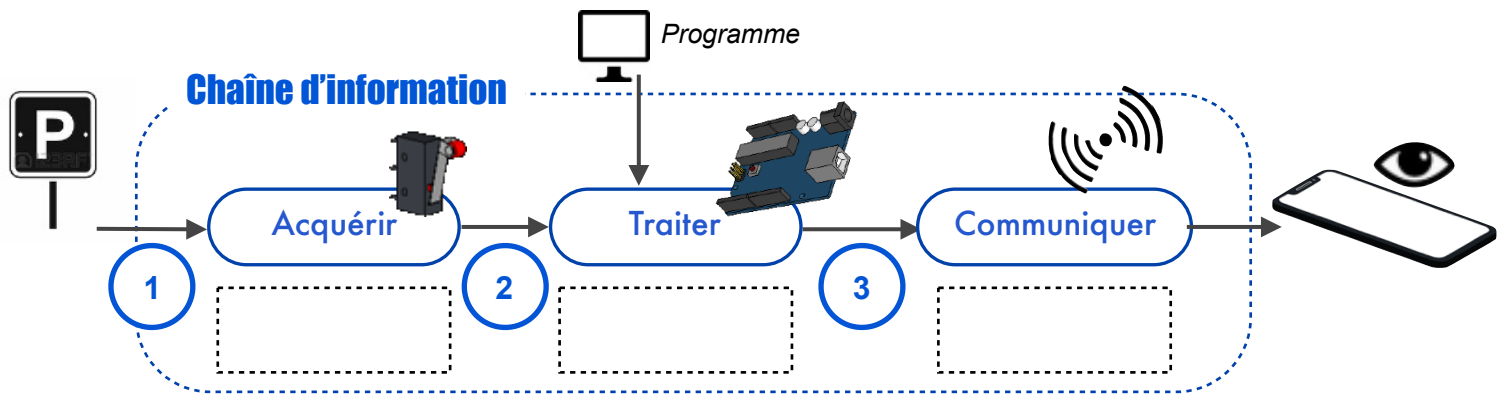
### Fonction principale

### Fonctions techniques

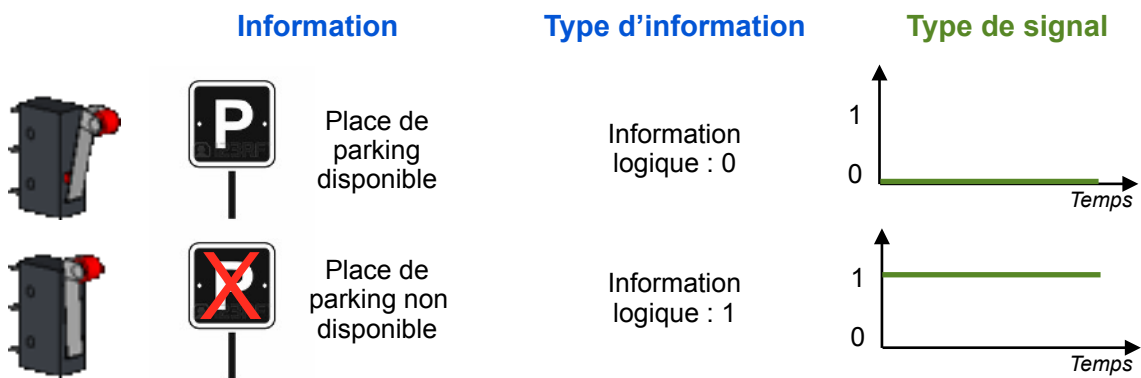
### Solutions techniques



# DESCRIPTION DU SYSTÈME : CHAÎNE D'INFORMATION

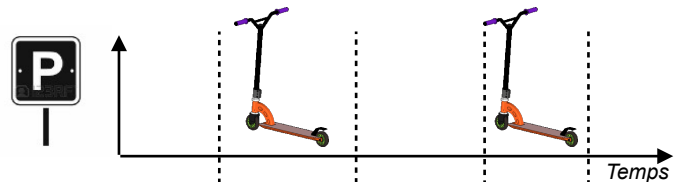


## GESTION DE L'INFORMATION



1

Information :

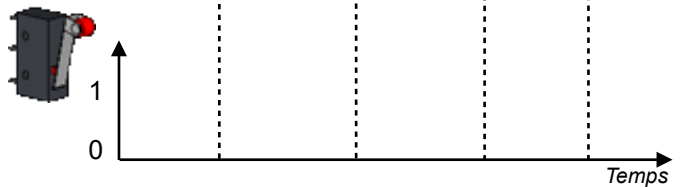


2

Information :

Type d'information :  Logique  Analogique

Transport :

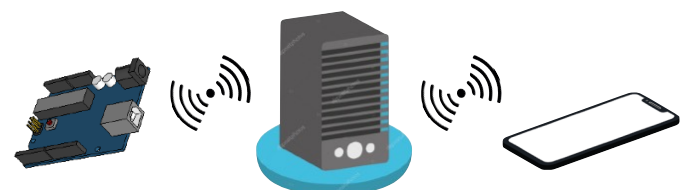


3

Information :

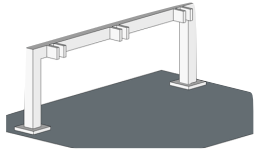
Type d'information :  Logique  Analogique

Transport :



# DESCRIPTION DU FONCTIONNEMENT

Utilisation des variables suivantes :



Place\_Dispo

Place\_Dispo

mettre Dispo à 3

Capteur\_Gauche + Capteur\_Centre + Capteur\_Droite



Capteur\_Gauche

Capteur\_Gauche



Capteur\_Centre

Capteur\_Centre

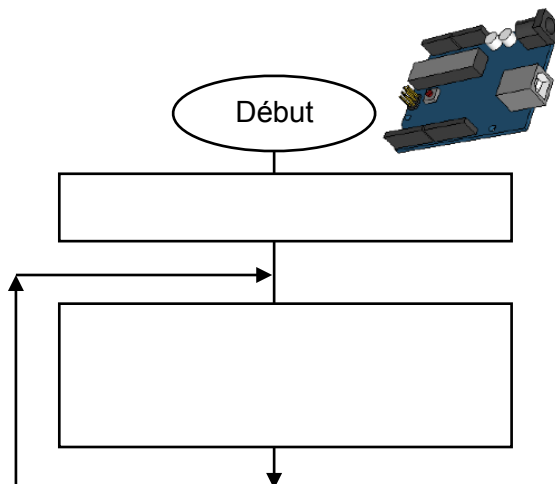
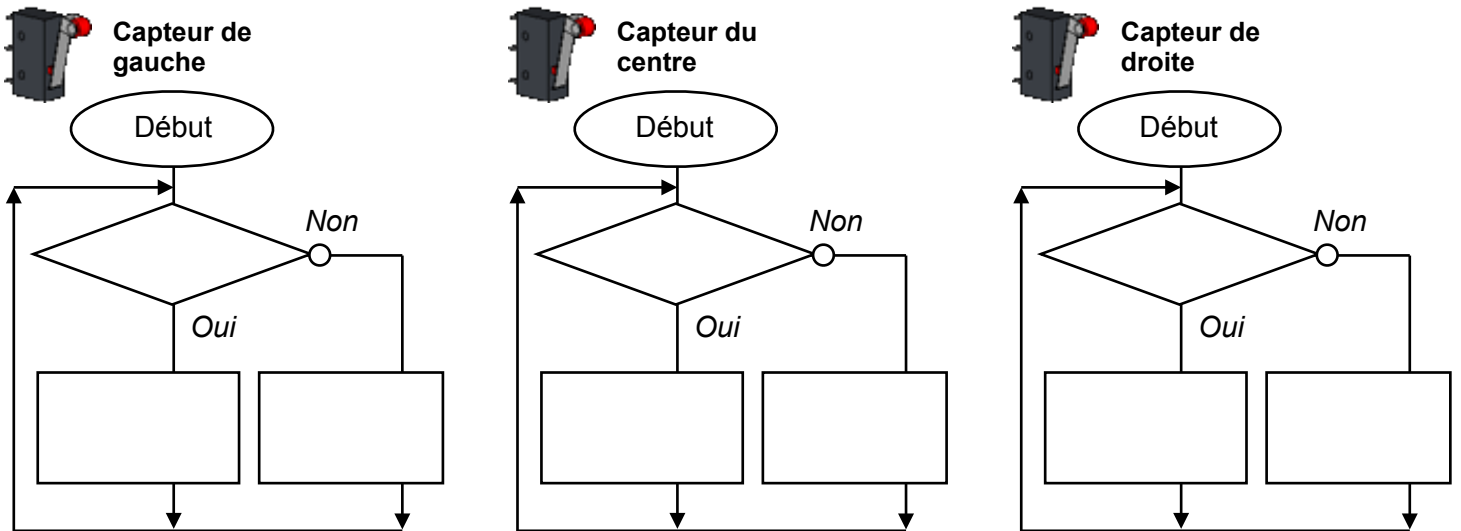


Capteur\_Droite

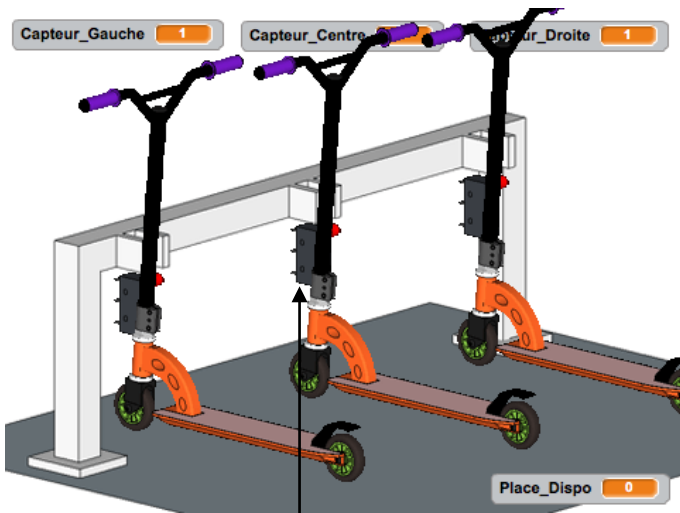
Capteur\_Droite

Evènements	Actions
Capteur activé ?	Capteur_Gauche = 1
	Capteur_Gauche = 0
	Capteur_Droite = 1
	Capteur_Droite = 0
	Capteur_Centre = 1
	Capteur_Centre = 0
	Place_Dispo = 3
	Place_Dispo = 3 - ( Capteur_Gauche + Capteur_Droite + Capteur_Centre )

Description par algorithme



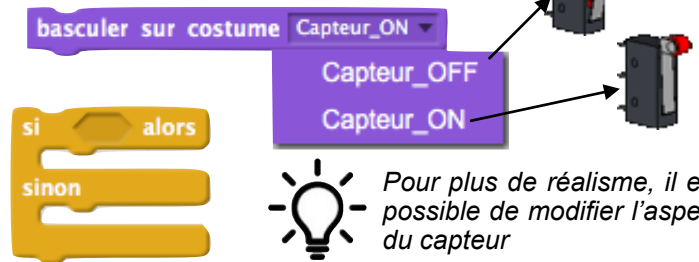
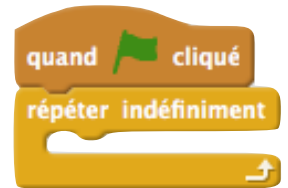
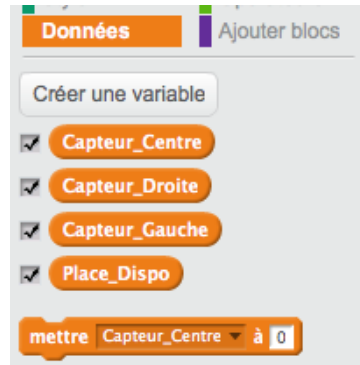
## SIMULATION DU FONCTIONNEMENT



Trottinette touché?

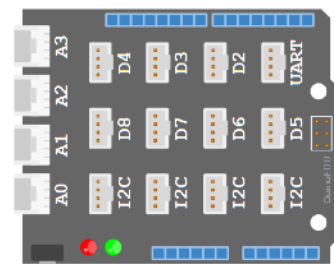
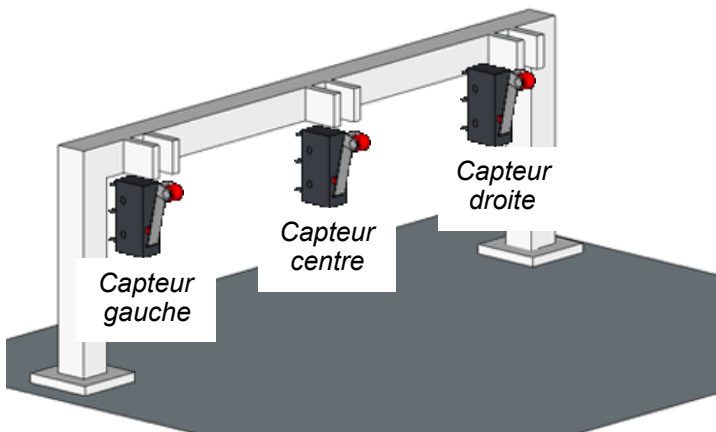
Script qui permet de simuler le fonctionnement du capteur (si la trottinette touche le capteur)

Les variables à créer

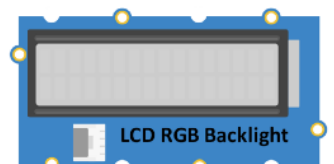


Pour plus de réalisme, il est possible de modifier l'aspect du capteur

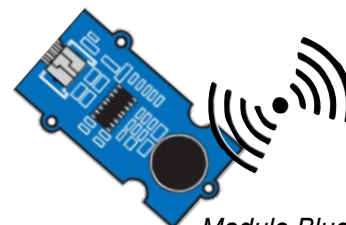
## INTERFAÇAGE DU FONCTIONNEMENT SUR LA MAQUETTE



Interface programmable



Afficheur LCD I2C



Module Bluetooth

Broches	Solutions techniques
D2	
D3	
D4	
D5	
D6	
D7	
D8	Module Bluetooth
I2C	Afficheur LCD I2C