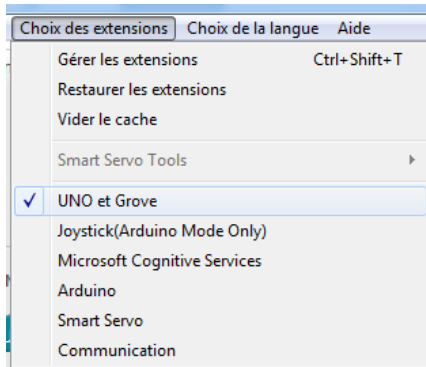


mBLOCK

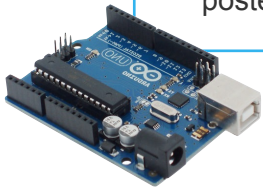


Enregistrer le programme dans l'interface programmable

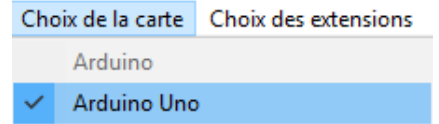
1 Choisir l'extension **UNO et Grove**



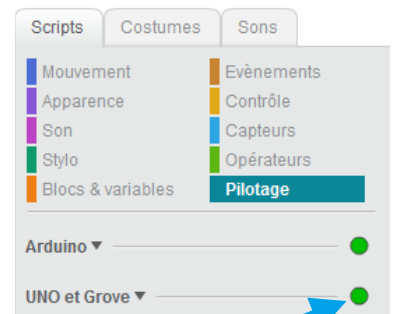
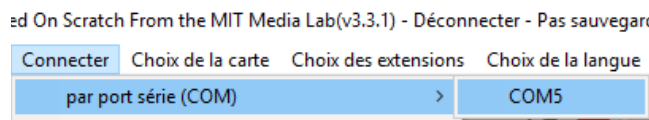
2 Connecter l'interface programmable (Arduino Uno) au poste informatique via l'USB



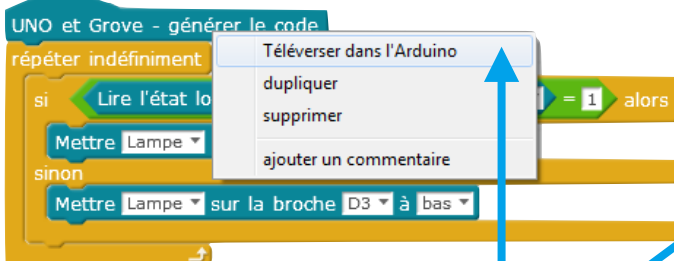
3 Choix de la carte : **Arduino Uno**



4 Sélectionner le port COM adapté



5 Changer l'instruction du « début » puis clic droit dessus



Si l'interface Arduino est bien connectée et reconnue par le poste informatique, le voyant rouge passe au vert.

6 Téléverser dans l'Arduino (à 2 reprises)



Cela permet de convertir le programme en ligne de code.

