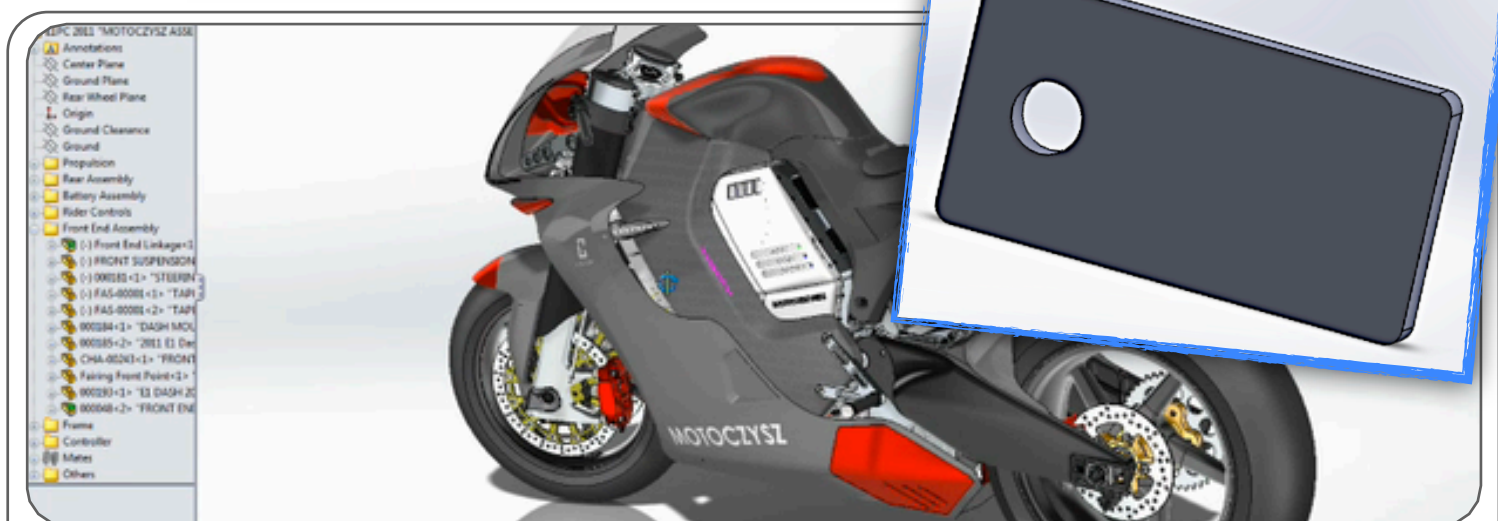


Version 2013

SOLIDWORKS

MODELEUR VOLUMIQUE

**Conception
d'une pièce**



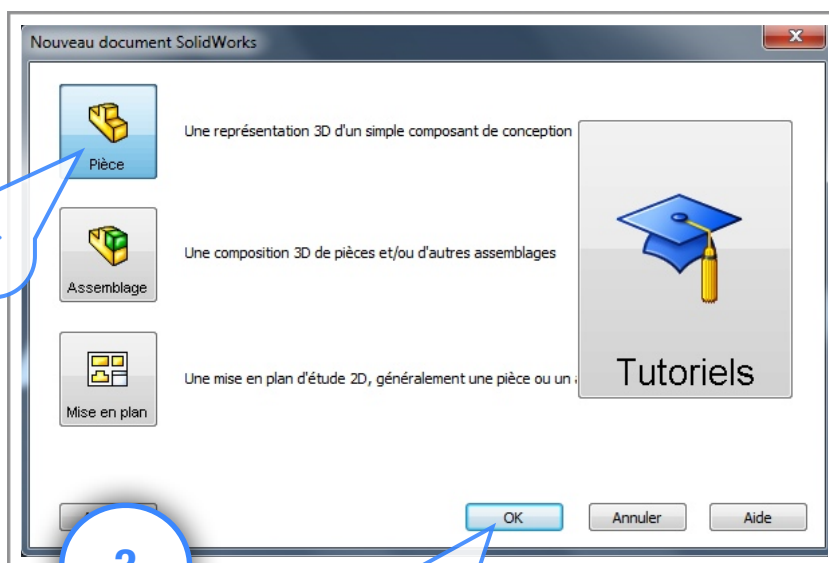
1ÈRE ÉTAPE : CHOIX DU FICHIER - CRÉATION D'UNE PIÈCE

1

Fichier «**Nouveau**»

2

Créer une «**Pièce**»



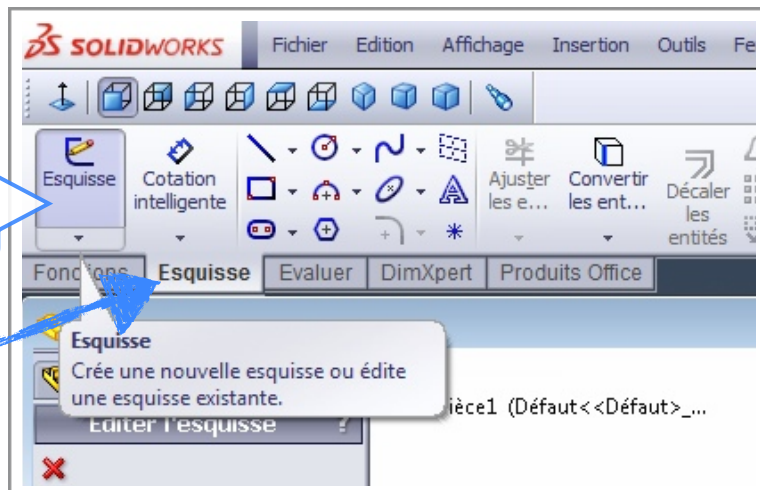
3

Puis valider

2 ÈME ÉTAPE : DESSIN DE LA PIÈCE EN 2D

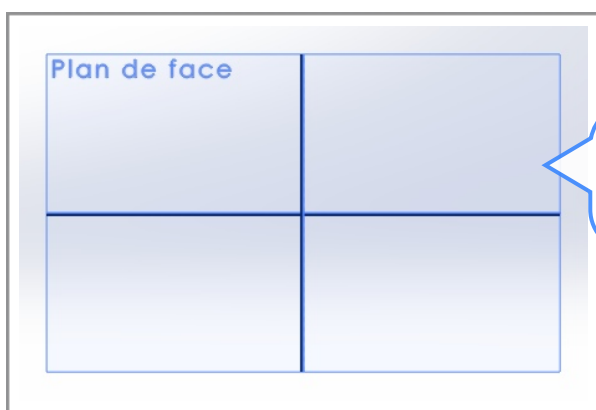
1

Pour dessiner en 2D, il faut être dans l'affichage de l'**esquisse**



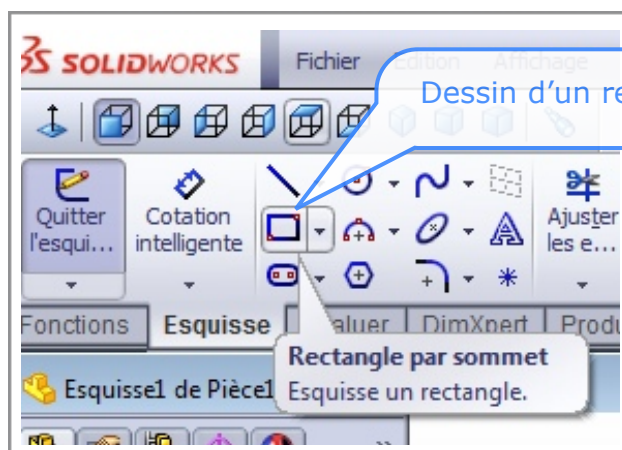
2

Choix de la vue de face pour dessiner



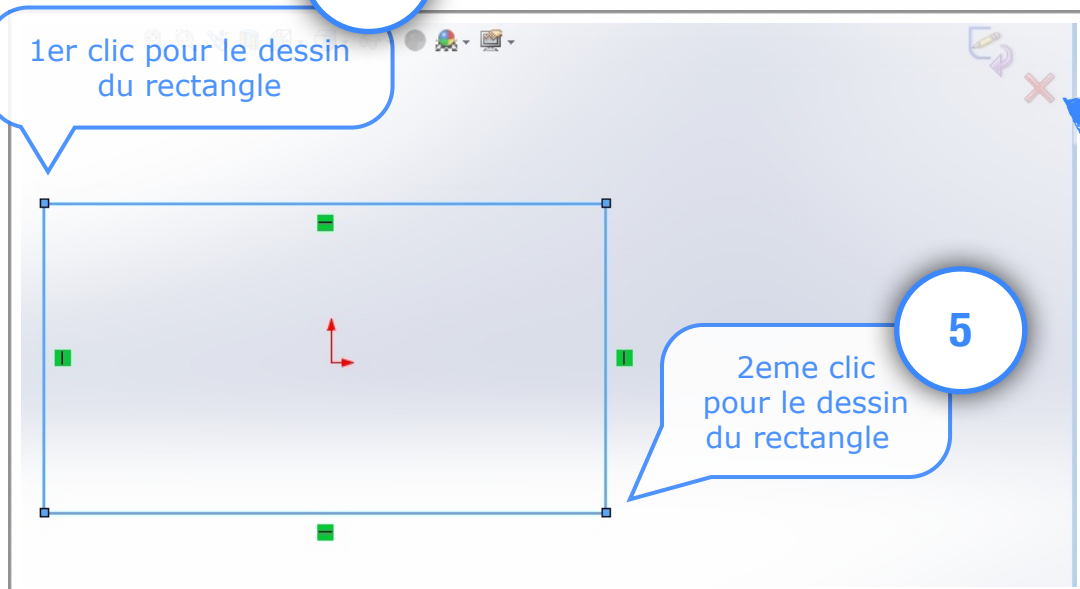
3

Dessin d'un rectangle



4

1er clic pour le dessin du rectangle



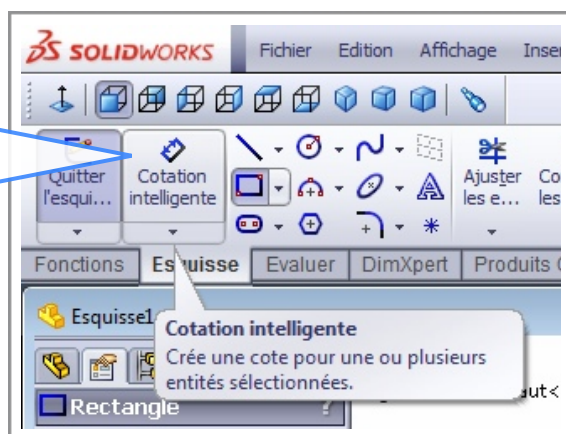
5

2eme clic pour le dessin du rectangle

Les 2 icônes ici indique que vous êtes dans l'affichage de l'esquisse

6

On va maintenant indiquer les mesures du rectangle

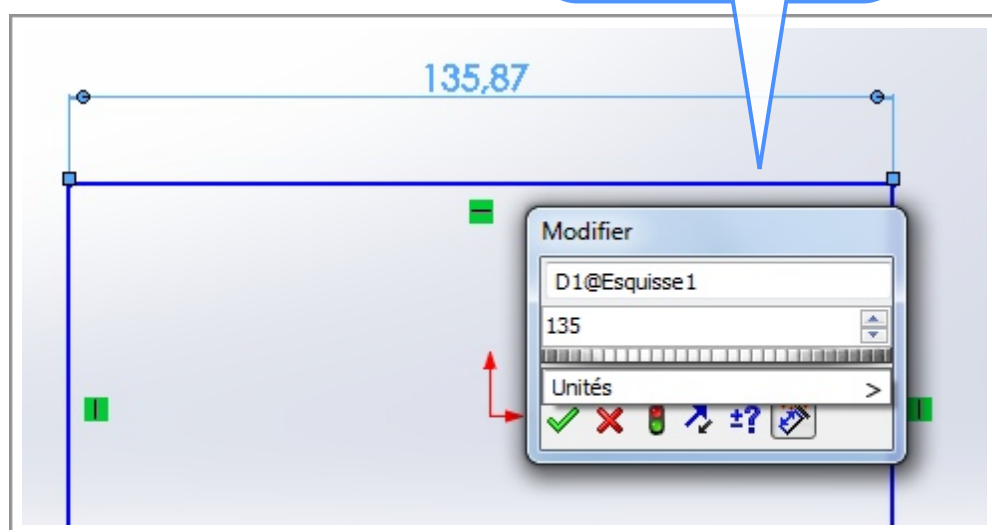


7

Sélection du trait pour indiquer sa cotation (mesure)



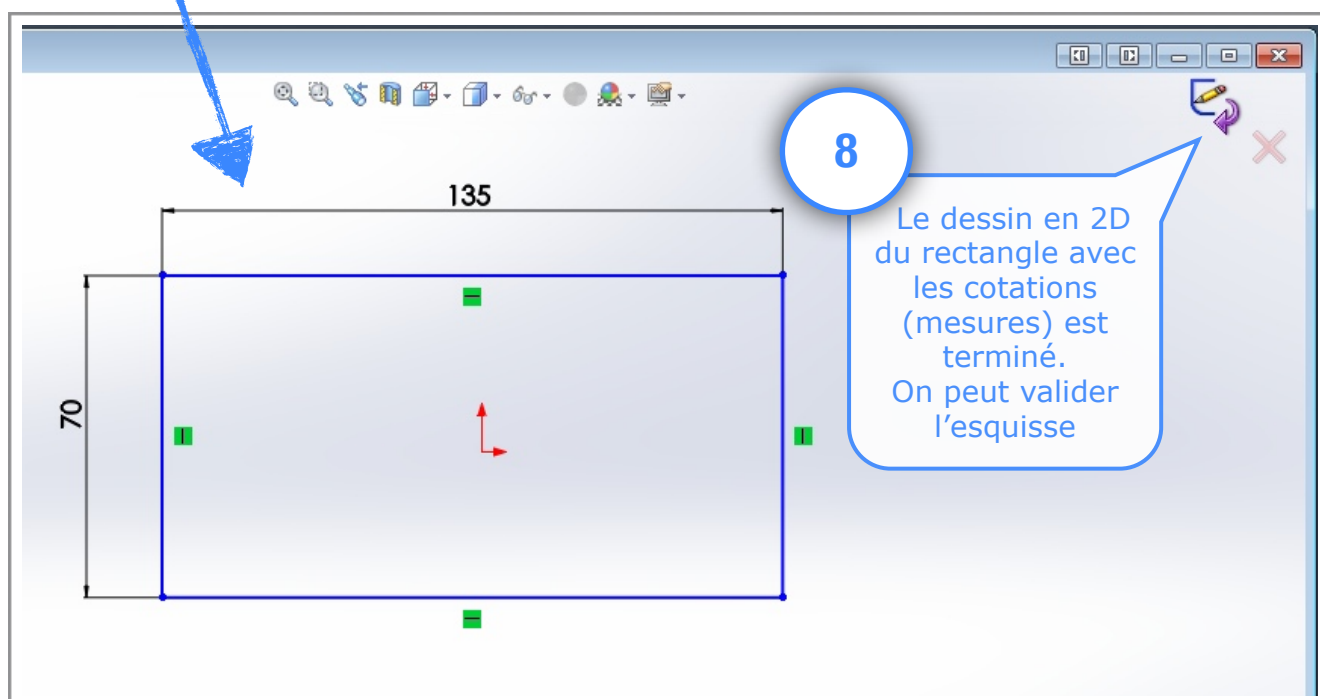
Toutes les mesures sont en mm



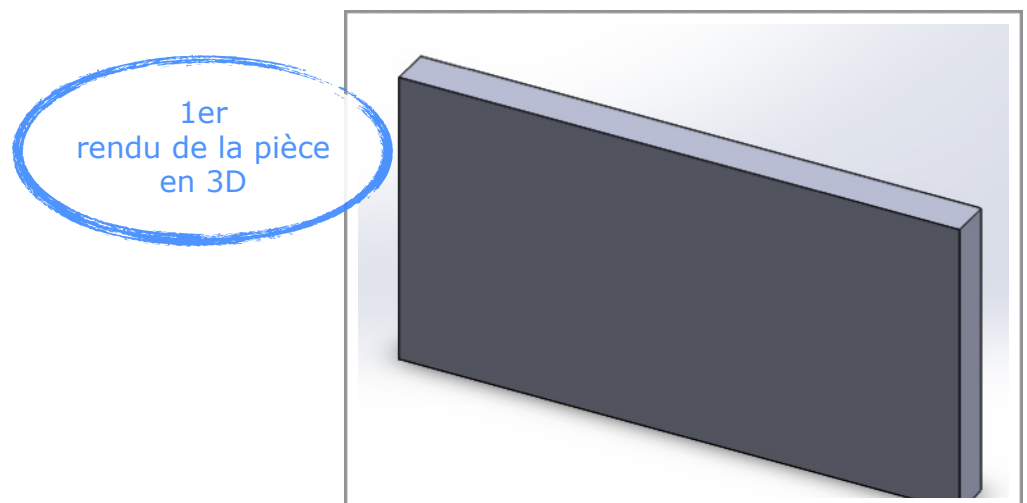
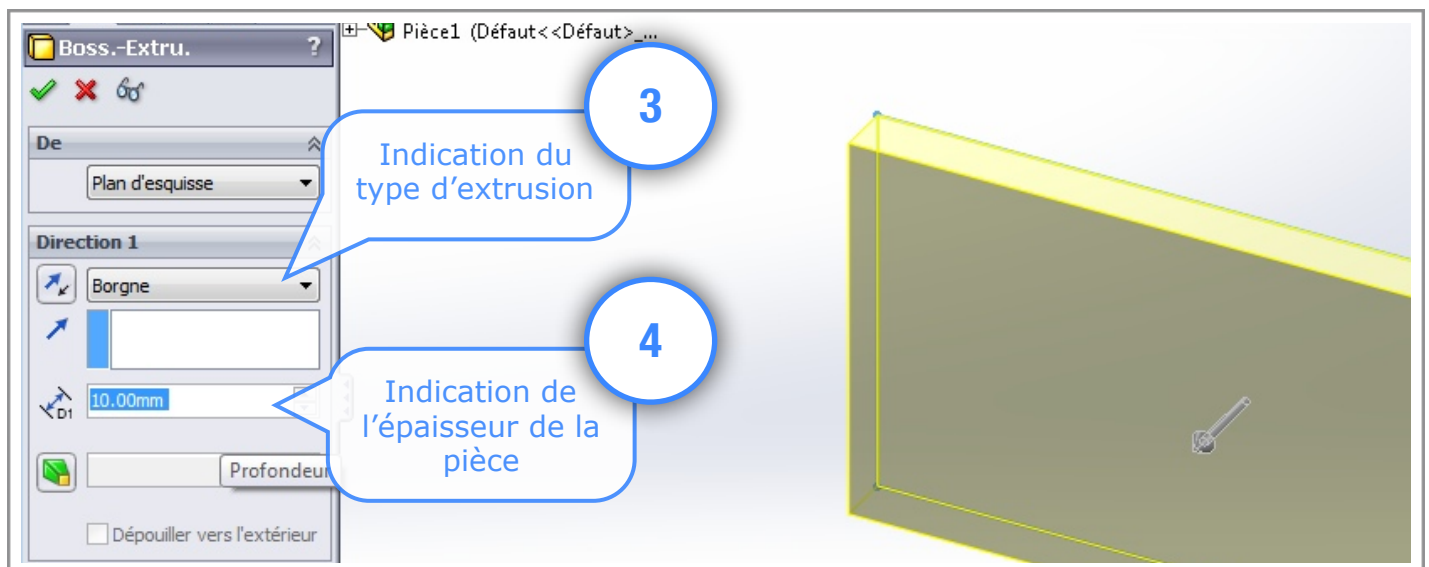
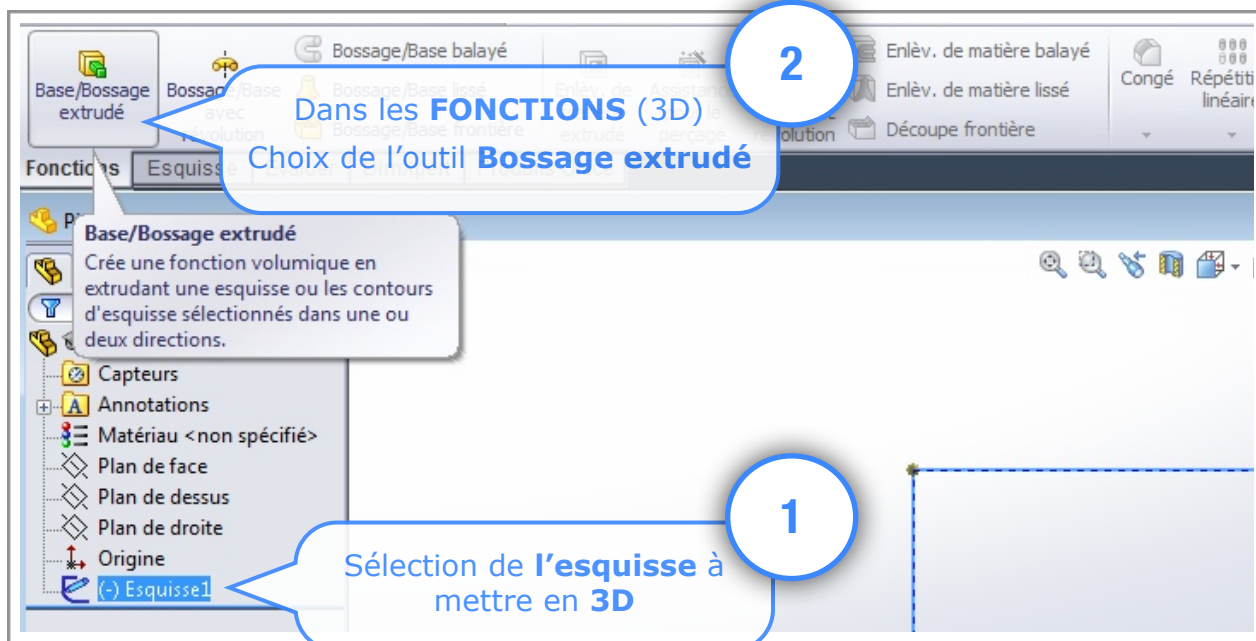
Une fois les mesures indiquées

8

Le dessin en 2D du rectangle avec les cotations (mesures) est terminé. On peut valider l'esquisse

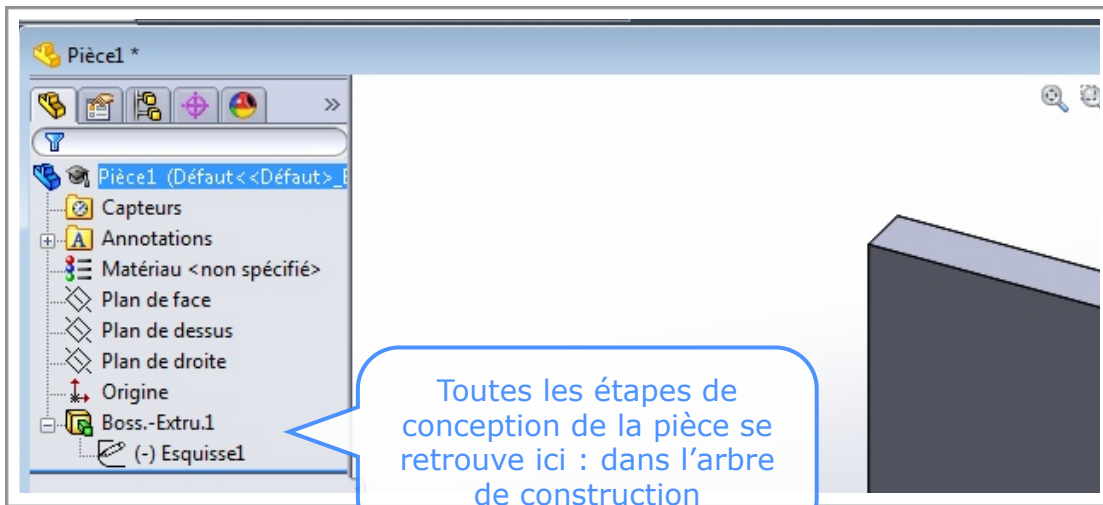


3 ÈME ÉTAPE : PASSAGE DE LA 2D A LA 3D





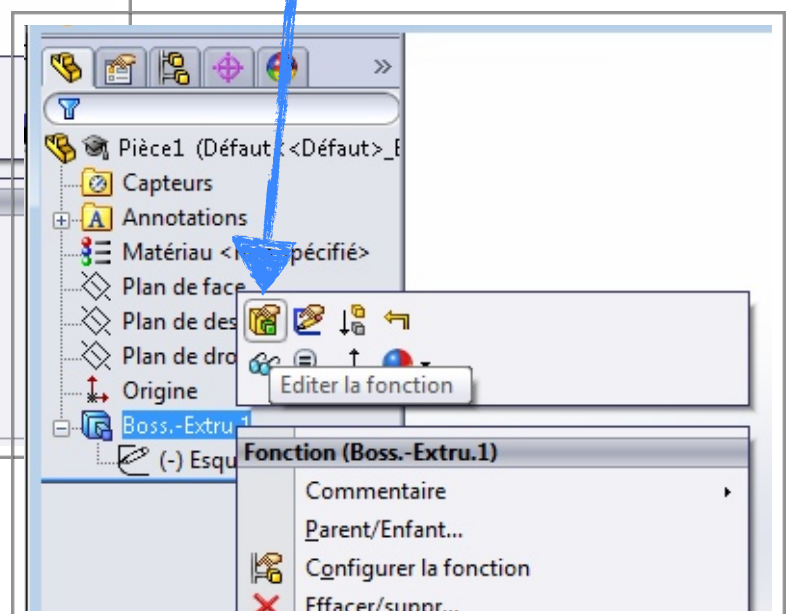
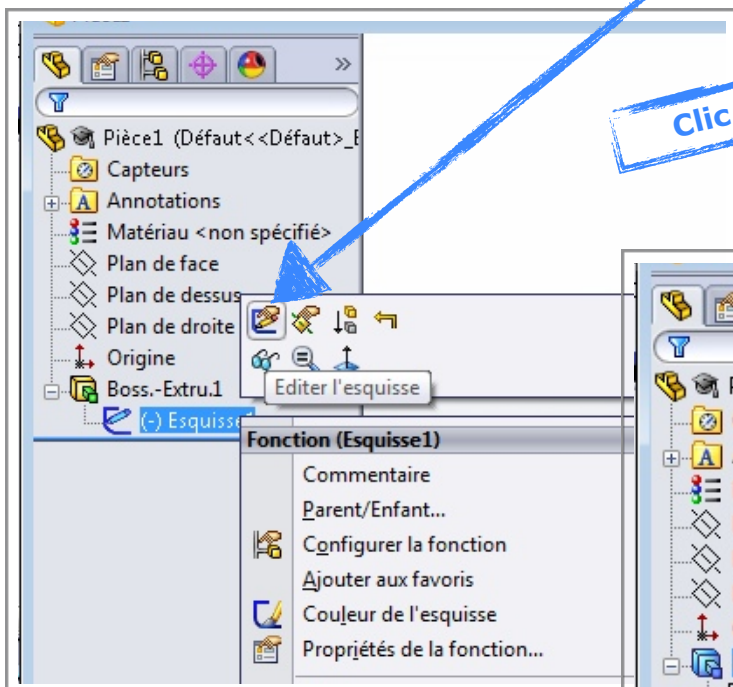
COMMENT MODIFIER LA PIÈCE ENSUITE ?



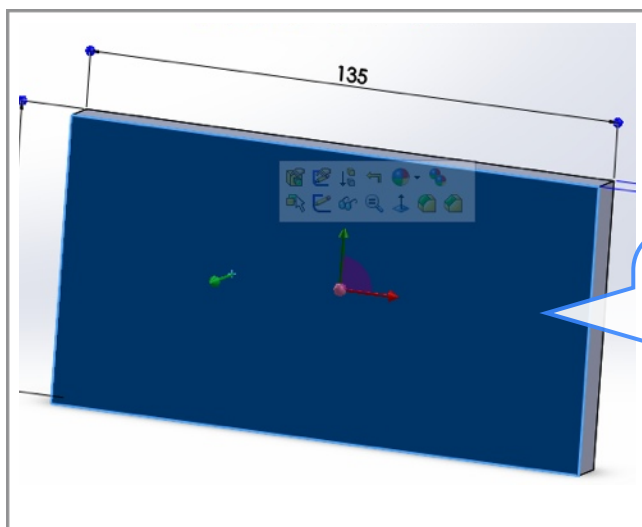
Il est possible à tout moment de modifier :

soit la **2D** (**Editer l'esquisse**)
soit la **3D** (**Editer la fonction**)

Clic droit



4 ÈME ÉTAPE : EVOLUTION DE LA PIÈCE (FAIRE UN TROU)



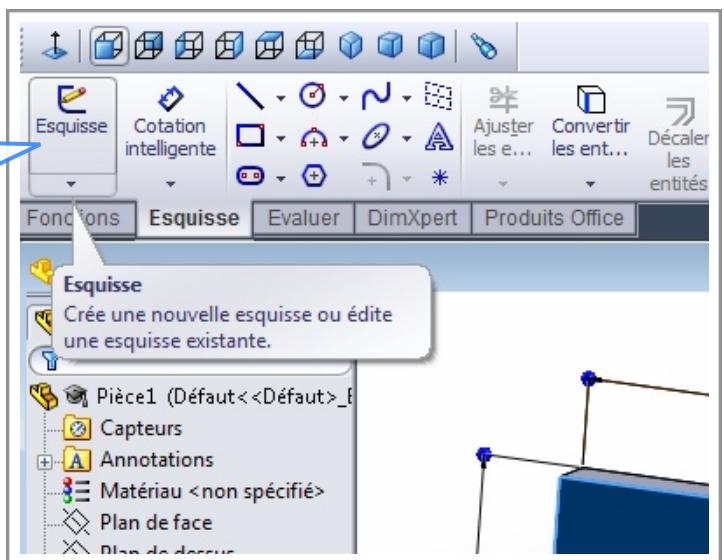
Choix de la face de la pièce à modifier

1

2

On souhaite dessiner le trou à rajouter. Il faut commencer par le dessiner en 2D

Pour cela il nous faut une **esquisse** supplémentaire sur la face de la pièce sélectionnée

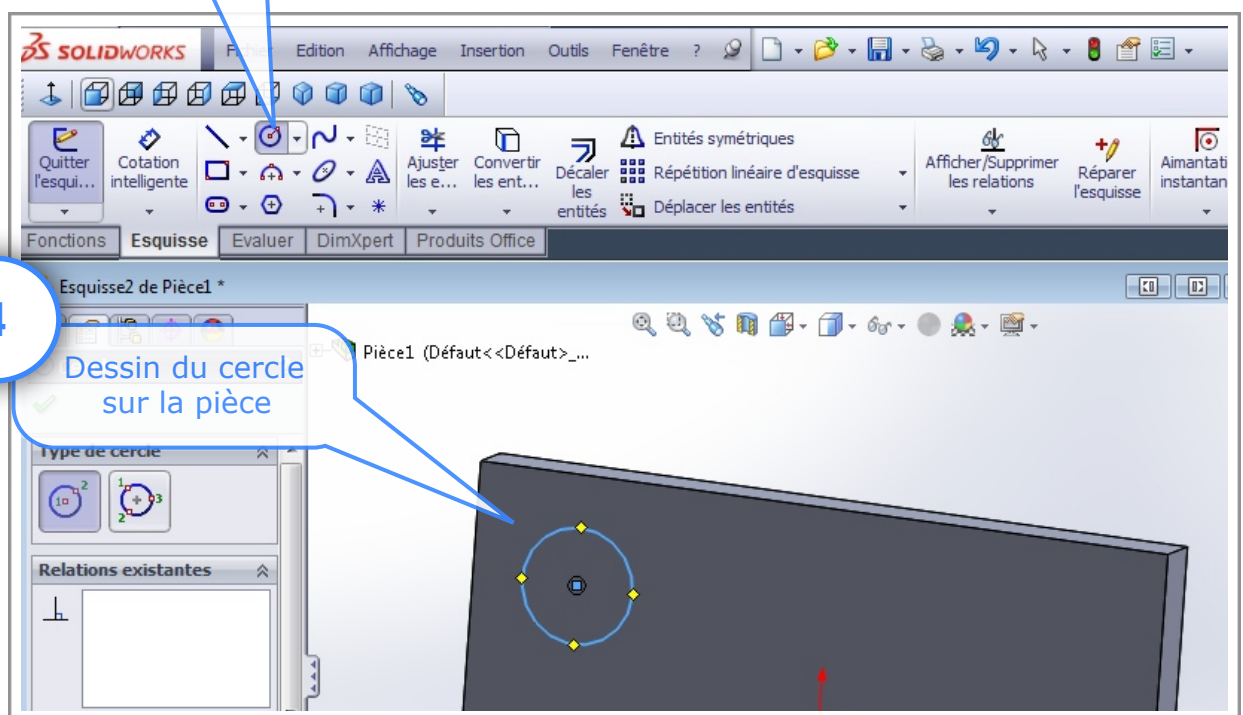


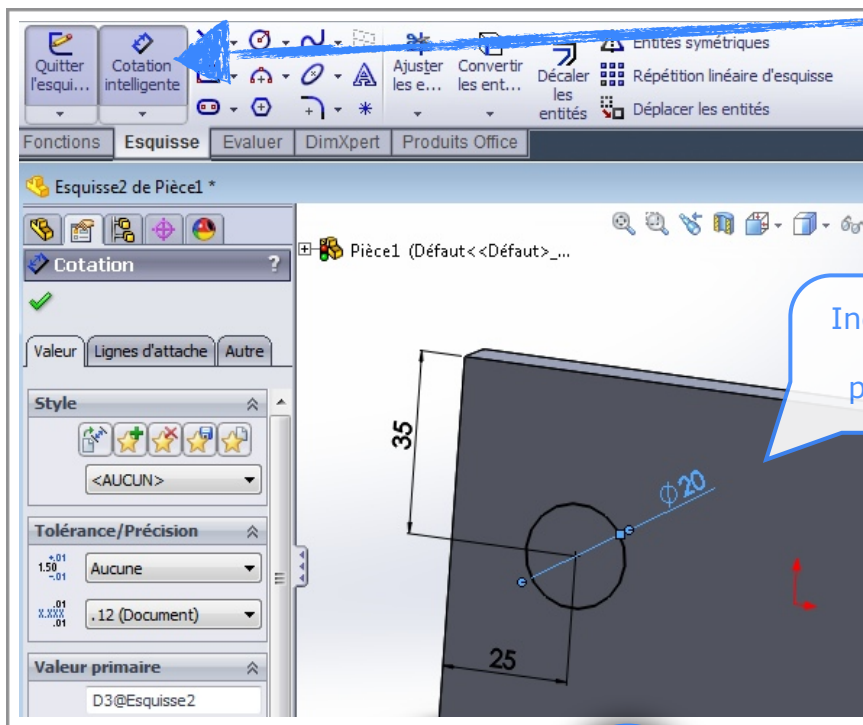
3

Choix de l'outil : création de cercle

4

Dessin du cercle sur la pièce





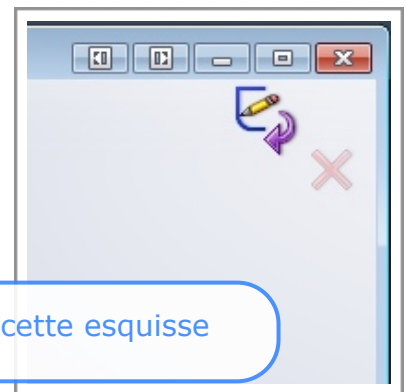
Toujours
avec l'outil
Cotation

5

Indication du diamètre
du cercle et de sa
position sur la pièce

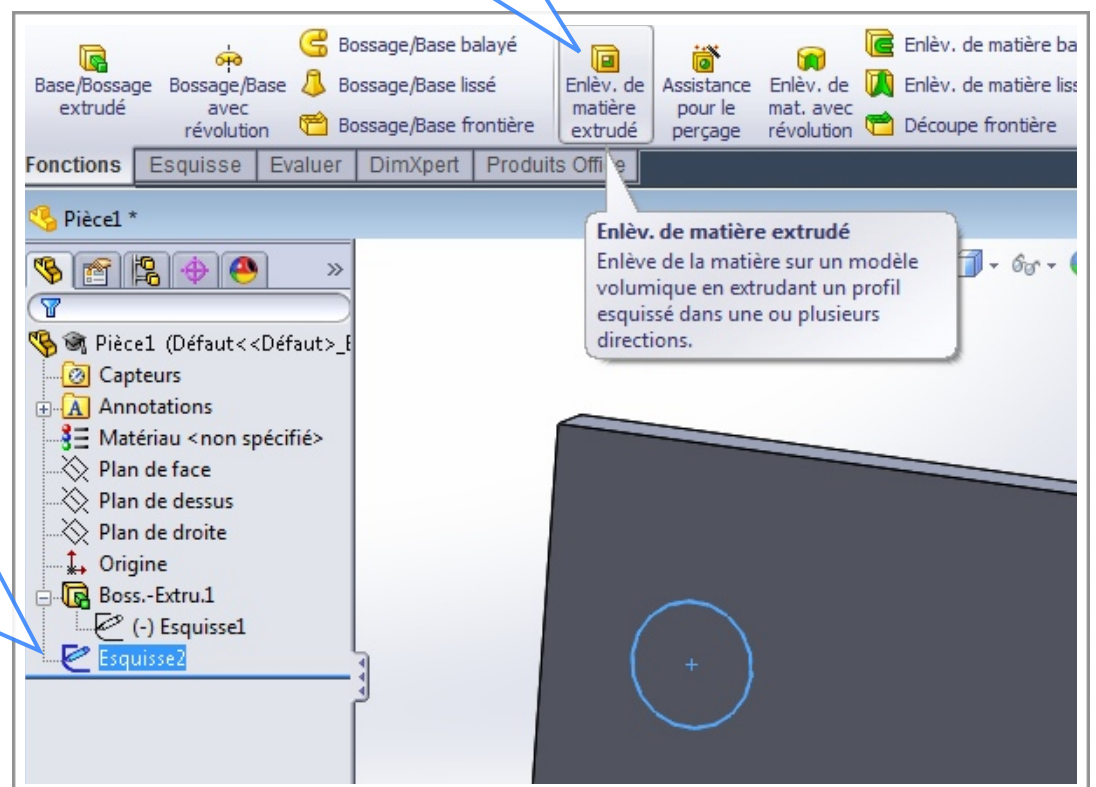
6

On peut valider cette esquisse



8

Outil **FONCTIONS** (3D) :
Enlèvement de matière extrudé



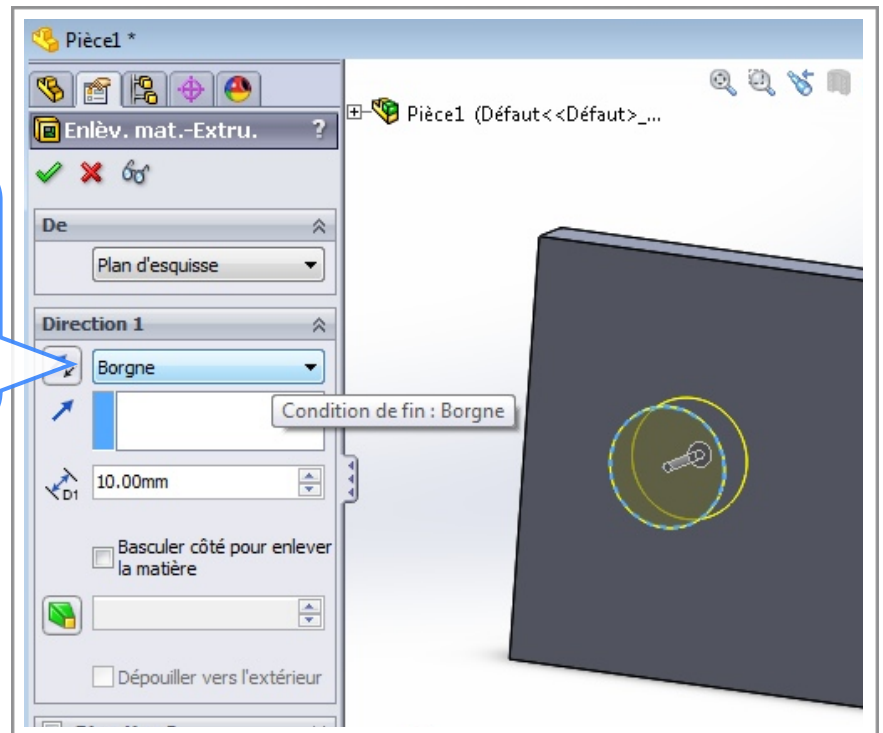
7

Choix de
l'esquisse
du cercle à
enlever en
3D sur la
pièce

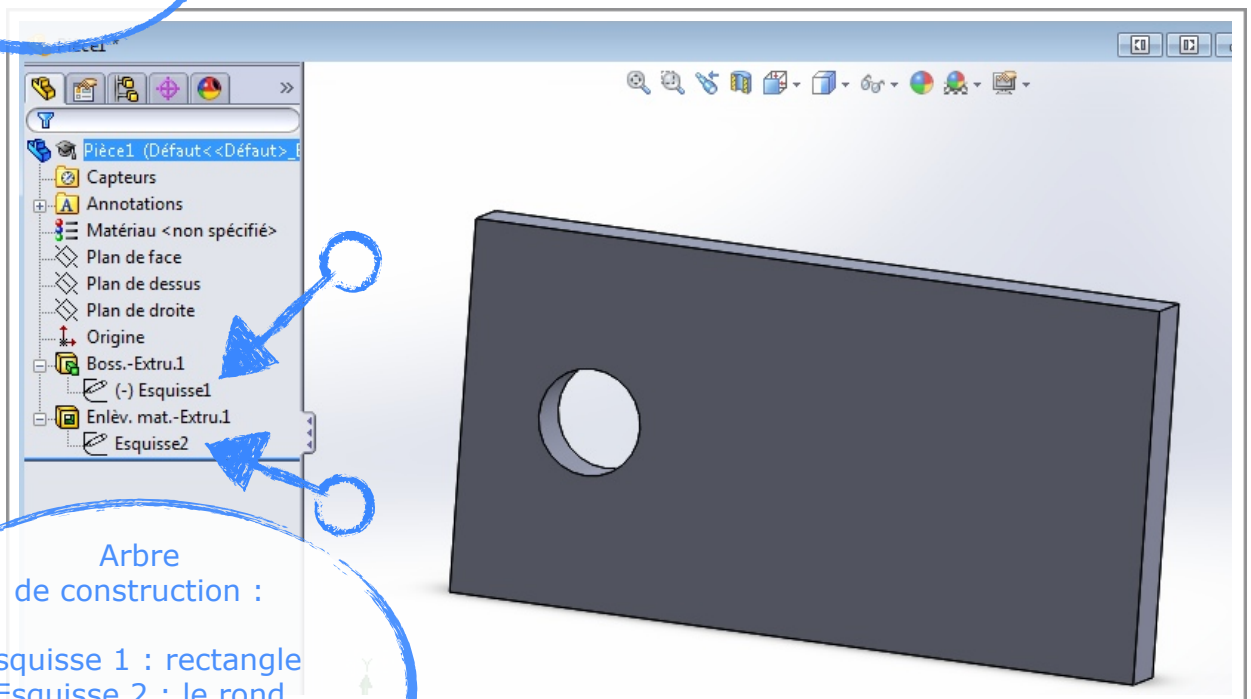
Enlèvement de matière extrudé
Enlève de la matière sur un modèle
volumique en extrudant un profil
esquissé dans une ou plusieurs
directions.

9

Enlever la matière :
«**Borgne : 10mm**»
OU
«**A travers tout**»



Rendu
final de la pièce
en 3D



Arbre
de construction :

Esquisse 1 : rectangle
Esquisse 2 : le rond

Avec leurs fonctions (3D)
respectives

BONUS : EVOLUTION DE LA PIÈCE (CONGE)

