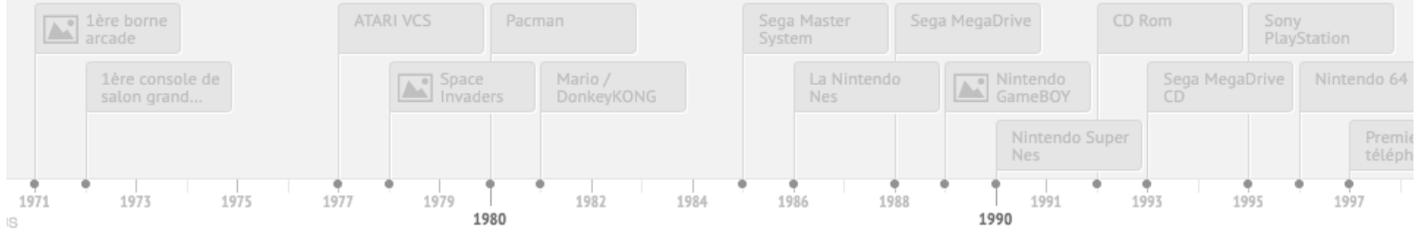


TIME LINE JS



Timeline JS
Easy-to-make, beautiful timelines.
[Make a Timeline](#)

Sur le site : <https://timeline.knightlab.com/#make>



Un compte google est obligatoire pour enregistrer le tableur en ligne sur le compte.

La frise chronologique se crée automatiquement à partir d'un tableur Google Sheet

Récupérer le Google Sheet proposé par l'enseignant ou sinon directement le modèle officiel de TimeJS



[Get the Spreadsheet Template](#)



[Partager](#)

Penser à partager le tableur avec droits de modifications aux différents membres du groupe dans le cadre d'un travail en équipe.

Utilisateurs

Saisir des noms ou des adresses e-mail...

- Modification
- Commentaire
- Lecture

[OK](#)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	Year	Month	Day	Time	End Year	End Month	End Day	End Time	Display Date	Headline	Text	Media	Media Credit
2										Evolution du monde du jeu vidéo	Lignée de présentation des jeux vidéos associée aux innovations technologiques.		
3	1958									Naissance du 1er jeu vidéo	Willy Higinbotham, un physicien au Brookhaven National Laboratory (centre de recherche nucléaire gouvernemental) crée le premier jeu vidéo de l'histoire sur un ordinateur analogique couplé à un oscilloscope. Le jeu de tennis "tennis for two" (deux joueurs en plus). L'ordinateur servait à calculer les trajectoires des séismes ! Le terrain est une simple ligne horizontale sur laquelle un point rebondit. Le 1er jeu vidéo du monde est né !	http://moncoursdetechno.ovh	
4	1962									SpaceWar!	Second jeu vidéo de l'histoire, ou le 1er si on considère que c'est le premier vrai jeu sur ordinateur. Créé par S. Russel, J.M. Graetz et W. Wiitanen, des étudiants au MIT. Il sera fourni avec chaque ordinateur de l'époque. Deux vaisseaux se font la guerre dans l'attraction d'une planète.	http://moncoursdetechno.ovh	

1ère ligne en bleu dédiée à la page d'accueil de la lignée

Titre

Description

Colonne pour indiquer l'année

Durée de la période (pas toujours utile)

Lien en ligne pour illustrer avec une image, vidéo, ...

Description de la source de l'illustration



Inutile de classer chronologiquement les événements dans le tableau. TimeLineJs le fera automatiquement.

Titre (colonne J)

Illustration (colonne L)

Description (colonne K)

Frise chronologique réalisée automatiquement

Affichage de la 1ère page de la lignée

3

**Fichier > Publier sur le Web
Le Document entier**

Lien **Intégrer**

Document entier Page Web

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/e/2PACX-1vQwOf8ihZjIWWOkTc7>

Ne pas copier ce lien mais bien l'URL du tableur directement

4

Copier l'URL du tableur

Year	Month	Day	Time	End Year	End Month	End Day	End Time	Display Date	Headline	Text
									Evolution du monde du jeu vidéo	Lignée de présentation des associés aux innovations technologiques.
1958									Naissance du 1er jeu vidéo	Willy Higinbotham, un physicien au Brookhaven National Laboratory (centre de recherche nucléaire gouvernemental) crée le premier jeu vidéo de l'histoire sur un ordinateur analogique complé à un oscilloscope : un jeu de tennis "tennis for two" (2 joueurs en plus !). L'ordinateur est relié à calculatrices électroniques de missiles nucléaires. Le temps est une simple ligne horizontale sur laquelle se trouve le premier jeu vidéo du monde en 1958.

3

Coller l'URL du tableur

Copy/paste the URL of the spreadsheet you've published the spreadsheet.)

Generate your timeline

Google Spreadsheet URL

Width 100% Height 650

4

Partager le travail

Share your timeline

Embed

Copy this embeded code and paste it on your site when you want your timeline to appear.

`<iframe src="https://cdn.knightlab.com/libs/timeline/latest/embed/?source=1cWqQBZCkX9gpzPxCWHoqFXCHg-yITVUWlnrdYmzKUI&font=Bevan-PotanoSans&type=coners&width=600&height=600" width="600" height="600" frameborder="0">`

6

Visualiser le rendu

Preview Open Preview in a new window

Insérer le travail dans un article ENT par exemple