

JEU VIDEO 2D



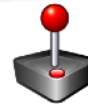
Cet EPI pourra être présenté lors de l'épreuve orale du brevet

- ✓ Technologie
- ✓ Mathématiques

Etape 1

Nom prénom :

Classe :



Jeu d'arcade avec joystick



Simulateur de Snowboard



Simulateur de motocross

Le projet consiste à réaliser un jeu vidéo en 2D où le joueur doit se déplacer.

Quelques obligations imposées :

- ★ Le jeu doit être obligatoirement en 2D (donc pas d'effets de profondeur) ;
- ★ Jeu exclusivement pour un 1 seul joueur ;
- ★ Le joueur doit éviter des obstacles qui se déplacent ;
- ★ Le joueur doit pouvoir se déplacer exclusivement sur un seul axe (en X ou en Y) ;
- ★ Les images et les musiques utilisées doivent respecter les droits d'auteurs ;
- ★ Seule les touches suivantes du clavier sont autorisées : flèches droite et gauche ou flèches haut et bas, barre espace, touche A et touche P.



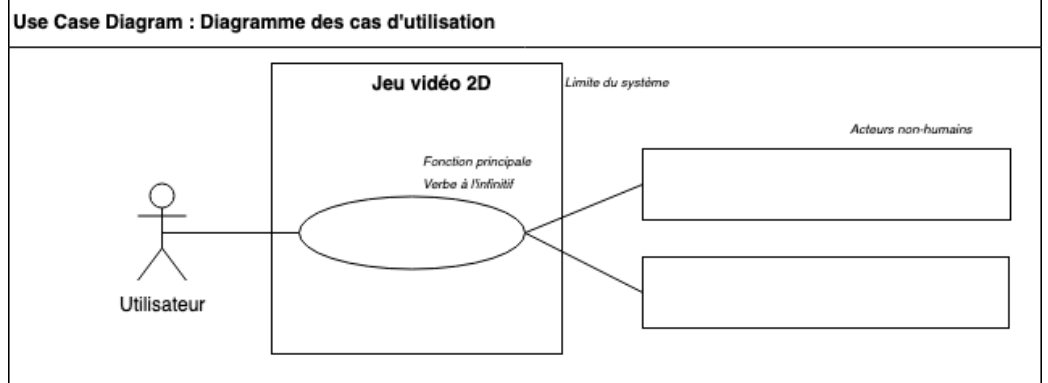
Quelle est la mission du système ?

Mission du système

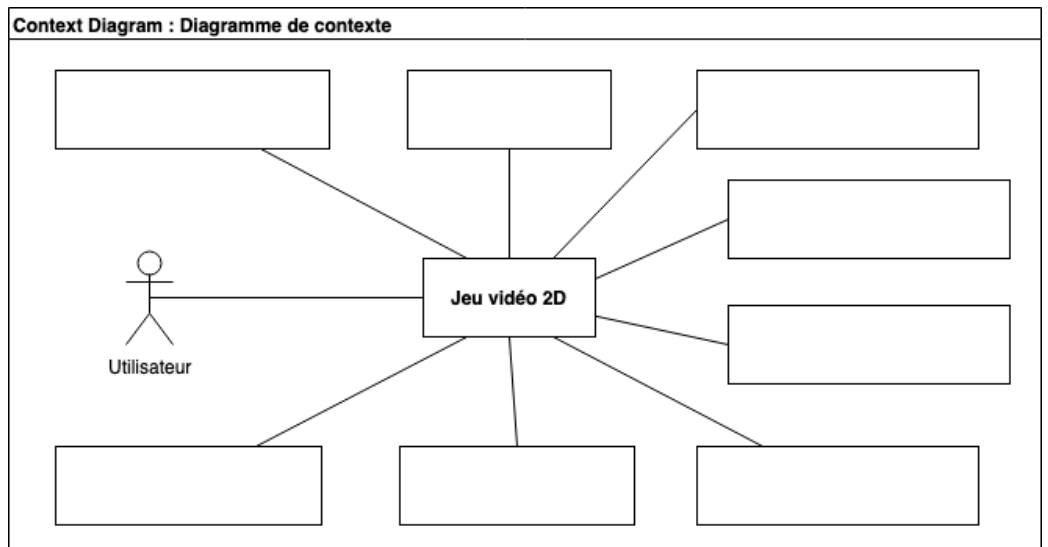


Quel est le service rendu à l'utilisateur ?

Quels sont les acteurs non-humains qui interagissent avec le système ?



Quel est l'environnement du système ?





Quelles sont les fonctions et contraintes à respecter ?

