

# COMMENT CONCEVOIR/ADAPTER UN HABITAT ?



Nom prénom :



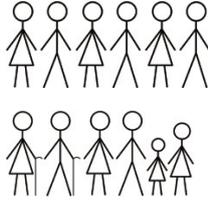
Lieux :

Moyen de transport :



Classe :

Personnages :



Loyer :

Terrain : Petit Grand

Remarques :

## DESCRIPTION DU MODE DE VIE DES PERSONNAGES

En équipe expliquez le mode de vie des personnages qui vous sont attribués.

Posez vous des questions.

Listez des idées.

Pensez aux besoins des habitants et aux particularités de votre terrain.

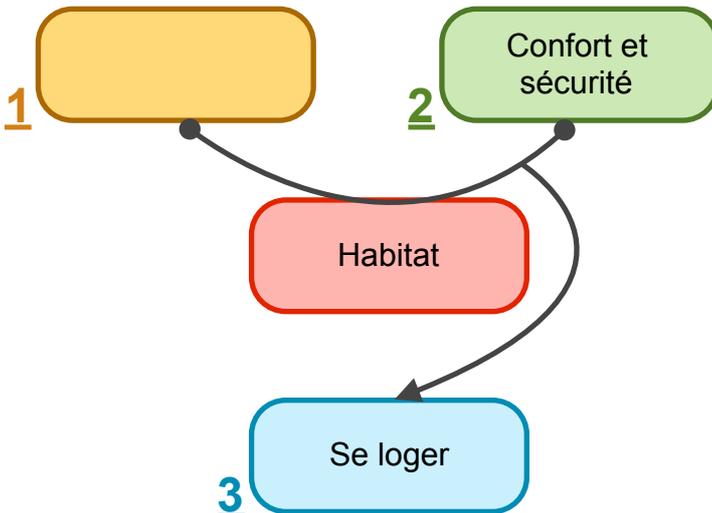
Par exemple :

- Qui sont ses occupants ? (parents, voisins, amis, etc.) ?
- Sont-ils propriétaires ou locataires ?
- Quels métiers exercent-ils ?
- Où travaillent-ils ?
- Quand partent-ils le matin, rentrent-ils le soir ?
- Depuis quand habitent-ils cette maison ?
- Où se trouve le terrain de l'habitat ? (Quel pays ? Ville ou campagne ? Centre ou périphérie ? Montagne ou mer ?)
- Où dorment-ils ? Où mangent-ils ?
- Quels sont leurs loisirs ?
- Comment se déplacent-ils ? (y a-t-il un garage ?)
- Le terrain est-il en pente ou plat ? Quelle est son orientation ? (Course du soleil, vents dominants)

## FORMULATION DU BESOIN

A qui le produit rend-il service ?

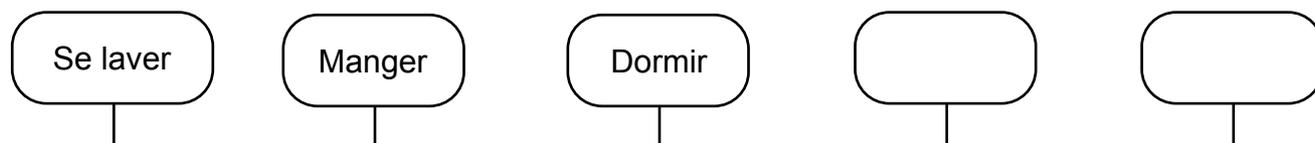
Sur quoi agit-il ?



Dans quel but ?

L'**habitat** permet à **1** de **3 2**

Fonctions à assurer	Contraintes	
	Celles imposées par les cartes	Celles imposées par le mode de vie choisi par le groupe de travail
Manger		
Dormir		
Se laver		



Fonctions

 Habitat

 Contraintes



# FONCTIONS ET SOLUTIONS TECHNIQUES ASSOCIÉES

Fonction principale

Fonctions techniques

Solutions techniques

